

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	4
ABSTRAK.....	5
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>6</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>7</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>9</b>
DAFTAR TABEL.....	11
DAFTAR GAMBAR .....	12
BAB I .....	14
`PENDAHULUAN .....	14
1.1. Latar Belakang.....	14
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3. Rumusan Masalah.....	2
1.4. Pertanyaan perancangan.....	2
1.5. Tujuan Perancangan .....	2
1.6. Batasan Masalah.....	2
1.7. Ruang Lingkup Perancangan .....	3
1.8. Keterbatasan Penelitian .....	3
1.9. Manfaat Perancangan .....	3
1.10. <b>Sistematika Penulisan .....</b>	<b>3</b>
<b>BAB II .....</b>	<b>5</b>
<b>KAJIAN .....</b>	<b>5</b>
<b>2.1 Kajian Pustaka .....</b>	<b>5</b>
<b>2.2 Perkembangan Aspek Fisik Motorik Anak Usia Dini .....</b>	<b>6</b>
<b>2.3 Tahapan Perkembangan Motorik Anak Usia Dini .....</b>	<b>7</b>
<b>2.4 Kemampuan Kognitif .....</b>	<b>8</b>
<b>2.5 Pengaruh warna terhadap perkembangan motorik anak.....</b>	<b>9</b>

2.6	Fasilitas Belajar Anak Usia Dini 3-5 Tahun .....	11
2.7	Material Yang Tepat Untuk Furnitur anak .....	12
2.8	Permainan Konstruktif.....	20
2.9	Macam-macam Kunci pada Furnitur Kayu.....	21
2.10	Pengenalan Bentuk Geometri Pada Anak .....	25
2.11	Ergonomi .....	26
2.12	Antropometri Anak .....	27
2.13	Kajian Lapangan .....	34
2.14	Hipotesa .....	38
BAB III.....		39
METODOLOGI PENELITIAN.....		39
3.1	Metode Penelitian.....	39
3.1.1	Flow Chart.....	40
3.2	Metode Penggalan Data.....	41
3.3	Proses Perancangan .....	41
3.4	Validasi.....	42
BAB IV .....		43
STUDI ANALISA PERANCANGAN .....		43
4.1	Proses Perancangan .....	43
4.1.1	Analisa Perancangan Produk .....	43
4.1.2	Analisa User.....	45
4.1.3	Kebutuhan Perancangan.....	46
4.1.4	Metode Perancangan .....	52
4.2	Hasil Validasi.....	64
4.2.1	Validasi User.....	66
BAB V.....		68
KESIMPULAN DAN SARAN.....		68
5.1	Kesimpulan.....	68
5.2	Saran / Rekomendasi .....	68
DAFTAR PUSTAKA .....		69