

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Arsito Ari Kuncoro, "Perkembangan Teknologi, Informasi dan Komunikasi", [Online]. Available: <http://teknik-informatika-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/Perkembangan-Teknologi-Informasi-dan-Komunikasi/23a0538f53ccbf131a1f79874d3805ac4ed108fc#> [Diakses pada tanggal 10 Agustus 2022 pada pukul 12.00].
- [2] duniapcoid, "pengertian games", [Online]. Available: <https://duniapendidikan.co.id/pengertian-games/>. [Diakses pada tanggal 10 Agustus 2022 pada pukul 12.00].
- [3] Neto, L. V., Fontoura Junior, P. H. F., Bordini, R. A., Otsuka, J. L., & Beder, D. M. "Design and implementation of an educational game considering issues for visually impaired people inclusion" [Online]. Available: <https://slejournal.springeropen.com/articles/10.1186/s40561-019-0103-4>. [Diakses pada tanggal 11 Agustus 2022 pukul 15.00].
- [4] Ai Sri Nurhayati, 2019, "Sistem Sonar dan Pemanfaatannya" [Online]. Available: <https://sumber.belajar.kemdikbud.go.id/repos/FileUpload/Sistem%20Sonar-BB/Topik-1.html>. [Diakses pada tanggal 11 Agustus 2022 pukul 15.00].
- [5] Rafarendra Ardhi Harlanto, "Berkenalan Dengan Fitur-fitur Unity 3D". [Online]. Available: <https://www.gamelab.id/news/211-berkenalan-dengan-fitur-fitur-unity-3d>. [Diakses pada tanggal 18 November 2021].
- [6] John C Beck & Mitchell Wade, "GAME"[Online]. Available: https://eprints.sinus.ac.id/377/2/064C2017STI_13.5.00094_BAB_II.pdf. [Diakses pada tanggal 20 November 2021].
- [7] Malik. Iman, "Belajar Unity C# dasar : Apa Itu C# dan Buat Projek Unity", [Online]. Available: <https://oketeknologi.com/belajar-unity-c-dasar-apa-itu-c-dan-buat-project-baru-unity/#ftoc-heading-4>. [Diakses pada tanggal 15 Agustus 2022].
- [8] Filus. Teo, "Pengenalan Bahasa Pemrograman C#". [Online]. Available: <https://codepolitan.com/blog/pengenalan-bahasa-pemrograman-c-587effa1cb95b>. [Diakses pada tanggal 15 Agustus 2022].
- [9] Rina Agustin Susanti,S.Sos.M.Pd., "MODUL GURU PEMBELAJAR SLB TUNANETRA KELOMPOK KOMPETENSI B". Available: <https://core.ac.uk/download/pdf/227156978.pdf>. [Diakses pada tanggal 12 Agustus 2022].
- [10] Lidya Oktorina Kusuma Sakti dan Vania Wahyu Febriani, "Education Game To Blind People". Available: https://www.researchgate.net/publication/317811696_Education_Game_to_Blind_People. [Diakses pada tanggal 20 November 2021].