

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 <i>Model Waterfall</i> [1].....	13
Gambar 2. 1 perbedaan pemrograman tradisional dan <i>machine learning</i> diadopsi dari[3].	18
Gambar 2. 2 Tahap <i>preprocessing</i> diadopsi dari[6]	19
Gambar 2. 3 Contoh <i>Decision Tree Classifier</i> diadopsi dari[7]	20
Gambar 2. 4 Penggambaran Algoritma <i>Neighbors Classifier</i> diadopsi dari[9]	21
Gambar 2. 5 <i>Manhattan Distance</i> diadopsi dari[9]	21
Gambar 2. 6 <i>Euclidean Distance</i> diadopsi dari[9]	22
Gambar 2. 7 Contoh Gambaran Algoritma SVC diadopsi dari[10]	23
Gambar 2. 8 <i>Confusion Matrix</i>	23
Gambar 3. 1 Proses Bisnis Saat Ini Proyeksi Sidang	34
Gambar 3. 2 Proses Bisnis Usulan Proyeksi Sidang	36
Gambar 3. 3 Proses Bisnis Usulan Prediksi Waktu Mahasiswa Siap Sidang	37
Gambar 3. 4 <i>Use Case</i> Aplikasi	43
Gambar 3. 5 <i>Class Diagram</i>	48
Gambar 3. 6 <i>sequence diagram login</i>	49
Gambar 3. 7 <i>sequence diagram</i> mengunggah <i>Dataset</i>	49
Gambar 3. 8 <i>sequence diagram</i> mengklasifikasi dan memprediksi.....	50
Gambar 3. 9 <i>sequence diagram</i> melihat hasil klasifikasi dan prediksi.....	50
Gambar 3. 10 <i>sequence diagram</i> mengubah tanggal proyeksi sidang	51
Gambar 3. 11 <i>sequence diagram</i> melihat laporan hasil prediksi.....	51
Gambar 3. 12 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	52
Gambar 3. 13 Skema Relasi.....	53
Gambar 3. 14 Halaman prediksi sidang Koordinator PA.....	57
Gambar 3. 15 Halaman Prediksi Sidang Kaprodi.....	58
Gambar 3. 16 Halaman Proyeksi Sidang Dosen Pembimbing.....	58
Gambar 3. 17 Halaman Proyeksi Sidang Kaprodi.....	59
Gambar 3. 18 Halaman Laporan Sidang Koordinator PA	59
Gambar 4. 1 Halaman Prediksi Sidang	66
Gambar 4. 2 Halaman Laporan <i>Login</i>	67
Gambar 4. 3 Halaman Proyeksi Sidang	67