

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
<b>BAB 1     PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional .....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	3
<b>BAB 2     TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya .....	4
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	6
2.2.1 <i>Design</i> UI/UX.....	6
2.2.2 Perancangan <i>Design</i> .....	6
2.2.3 <i>User interface</i> (UI).....	7
2.2.4 <i>User experience</i> (UX).....	7
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi .....	7
2.3.1 Adobe Photoshop .....	7
2.3.2 Figma.....	7
2.3.3 Adobe Premiere Pro.....	7
2.4 Metode <i>Waterfall</i> .....	8
2.4.1 <i>Requirment Gathering</i> .....	8
2.4.2 <i>Analysis</i> .....	9

2.4.3 Design.....	9
2.4.4 Implementation.....	9
2.4.5 Testing.....	9
2.4.6 Deployment.....	10
BAB 3    ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	11
3.1 Analisis Kebutuhan.....	11
3.1.1 Analisis Kebutuhan <i>Non-fungsional</i> .....	11
3.1.2 Analisis Kebutuhan <i>Fungsional</i> .....	11
3.2 Perancangan <i>User Interface</i> Aplikasi .....	12
3.2.1 <i>User Interface</i> .....	13
3.2.2 <i>Color Pallete</i> .....	18
3.2.3 Tipografi .....	19
BAB 4    IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	21
4.1 Implementasi .....	21
4.1.1 Hasil Design Menggunakan Photoshop .....	21
4.1.2 Hasil Design Menggunakan Figma .....	22
4.2 Pengujian <i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i> .....	29
4.2.1 Pengumpulan Data UEQ.....	29
4.2.2 Hasil Pengujian UEQ.....	30
BAB 5    KESIMPULAN .....	44
5.1 Kesimpulan.....	44
5.2 Saran .....	44
DAFTAR PUSTAKA .....	45