

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Gambar Kerangka Perancangan Sumber: Dokumentasi Pribadi.....	9
Gambar 2.1 Bagian-Bagian Komik.	12
Gambar 2.2 Contoh Salah Satu Panel Komik.....	13
Gambar 2.3 Contoh Alur Baca Panel Komik.....	13
Gambar 2.4 Contoh Closure Moment-to-Moment.....	14
Gambar 2.5 Contoh Closure Action-to-Action.....	15
Gambar 2.6 Contoh Closure Subject-to-Subject.....	15
Gambar 2.7 Contoh Closure Scene-to-Scene.....	16
Gambar 2.8 Contoh Jenis Balon Kata.....	17
Gambar 2.9 Contoh Gutter.....	18
Gambar 2.10 Contoh Gambar Motion Line.....	18
Gambar 2.11 Contoh Ilustrasi.....	19
Gambar 2.12 Contoh Spread Page Komik.....	20
Gambar 2.13 Macam-Macam Bentuk Garis.	21
Gambar 2.14 Macam-Macam Bentuk Bidang.....	22
Gambar 2.15 Palet Warna.....	23
Gambar 2.16 Warna Primer.....	24
Gambar 2.17 Warna Sekunder.....	24
Gambar 2.18 Contoh Ilustrasi Yang Menggunakan Tekstur.....	25
Gambar 2.19 Bagian Tipografi.....	26
Gambar 2.20 Pembagian Tata letak.....	27
Gambar 3.1 Logo Agate Indonesia.....	28
Gambar 3.2 Game RPG Code Atma.....	30
Gambar 3.3 Game RPG Valthirian Arc.....	31
Gambar 3.4 Game Visual Novel Memories.....	32
Gambar 3.5 Seni Visual Mobile Legends.....	36

Gambar 3.6 Seni Visual Apex Legends	37
Gambar 3.7 Seni Visual Diablo Immortal.....	38
Gambar 3.8 Cover Komik 101 Lawak Gadget.....	39
Gambar 3.9 Cover Komik Pagi Sore.....	40
Gambar 3.10 Cover Komik Rebutan HP Papa.....	41
Gambar 3.11 Foto Profil Kriswanto Wahyu	42
Gambar 3.12 Suasana Wawancara Narasumber Komikus.....	43
Gambar 3.13 Foto Profil Brittany	44
Gambar 4.1 Komik SPYxFAMILY	57
Gambar 4.2 Kumpulan Warna Complementary Untuk Sampul	58
Gambar 4.3 Kumpulan Teknik Hatching dan Blending.....	59
Gambar 4.4 Font Laffayette Comic Pro.....	59
Gambar 4.5 Alur Baca dan Layout Manga	60
Gambar 4.6 Sketsa Sampul Komik Perancangan.....	62
Gambar 4.7 Hasil Akhir Sampul Komik Perancangan	63
Gambar 4.8 Desain Karakter Anna	64
Gambar 4.9 Desain Karakter Emma	65