

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga saya mempunyai kesanggupan dalam pengerjaan Laporan Tugas Akhir dengan judul “Adiksi Pembelian Mikrotransaksi Barang Virtual Dalam *Game Mobile*”. Laporan ini dirancang sebagai kewajiban untuk memperoleh gelar Sarjana Program Studi S1 Desain Komunikasi Visual.

Perancangan Laporan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan, dan dukungan banyaknya pihak. Oleh karena itu, saya sebagai penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Adiwijaya selaku Rektor Telkom University.
2. Ibu Dr. Roro Retno Wulan, S.Sos, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Industri Kreatif, Telkom University.
3. Bapak Patra Aditia, S.Ds. M.Ds., selaku dosen pembimbing 1 yang telah memberikan kritik dan saran pada laporan tugas akhir ini.
4. Bapak Rendy Pandita Bastari, S.Ds. M.Sn., selaku dosen pembimbing 2 yang telah memberikan kritik, dan saran pada laporan tugas akhir ini.
5. Bapak Didit Widiatmoko Soewardikoen, M.Sn selaku dosen wali, yang juga telah memberi banyaknya arahan dan bantuan dalam urusan akademik.

Saya sadar bahwa laporan ini masih terdapat banyaknya kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu saya ingin meminta maaf atas hal tersebut. Saya juga mengharapkan masukan kritik dan saran agar dapat memperbaiki laporan ini demi mencapai hasil akhir yang sempurna.

Bandung, 28 Agustus 2022

Indra Kusuma Wardhana