

. DAFTAR PUSTAKA

- Adani R. 2020. Pentingnya Desain UI / UX dalam Mengembangkan Aplikasi Berbasis *Mobile*. Available at <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/desain-ui-ux/>
- Cardello J. 2014. *Information Architecture, Navigation*, Jurnal “*The Difference Between Information Architecture (IA) and Navigation*”.
- Dooley J. 2012. Jenis huruf yang tepat mewujudkan, mempromosikan, dan melengkapi *brand* dengan sangat baik. Buku “*Designing Brand Identity*”. Oleh *author* Alina Wheeler.
- Firdonsyah A. 2021. "Design of Decision Support System for Food Selection for Diabetes Mellitus Type 2 Using Weighted Product Method (Case Study: Puskesmas Temon II Kulon Progo)", *Procedia of Engineering and Life Science*.
- Garrett J. *Visual Design. Interaction Design Foundation*. Available at <https://www.interaction-design.org/literature/topics/visualdesign#:~:text=Visual%20design%20aims%20to%20improve,user%20experience%20and%20drive%20conversion>
- Irawan D 2021. "PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA RAWAT INAP MENGGUNAKAN PEMOGRAMAN BERBASIS JAVA PADA UPTD PUSKESMAS BATANGHARI LAMPUNG TIMUR". *JIKI (Jurnal Ilmu Komputer & Informatika)*
- Joyce A. 2021. *Customer Journeys, Strategy*. Jurnal “*Journey-Mapping Impact: Research Findings*”
- Nurhidayat M. 2021. Definisi Logo dan Simbol. Jurnal “ANALISIS KONSEP LOGO PROPESOR BAWANG SEBAGAI PENINGKATAN DAYA TARIK PEMBELI DI KABUPATEN KUNINGAN”
- Pranata. I. 2022. Definisi Sistem Bisnis Elektronik. Jurnal *SISTEM BISNIS ENTERPRISE*.
- Putri S. A. 2020. Pentingnya *Brand Identity* pada loyalitas pengguna. Jurnal “Pengembangan Visualisasi Tanda Pengenal Merek Pada Produk IKM Sentra Telur Asin Derwati”
- Shea P. 2021. *Brand* menciptakan konten yang berkualitas. *E-book “Branding in the Inbound Age”*

Subiyakto A. 2020 "Redesigning User Interface Based On User Experience Using Goal-Directed Design Method", 2020 8th International Conference on Cyber and IT Service Management (CITSM)

Towey G. 2006. Peran warna dalam *Brand*. Buku "*Designing Brand Identity*". Oleh *author* Alina Wheeler.