

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
<i>Proyek Akhir ini kami persembahkan untuk orang tua kami :</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Batasan Masalah	2
I.4 Tujuan	2
I.5 Metode Penyelesaian Masalah	2
I.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
II.1 Sistem Dasar Komputer	4
II.2 PHP (Hypertext Preprocessor)	4
II.3 Laravel	5
II.4 Bootstrap	5
II.5 Development Tools	5
II.5.1 Visual Studio Code	5
II.5.2 GitHub	5
II.5.3 XAMPP Control Panel	5
II.6 Skala Likert	6
II.7 Aplikasi Serupa	6
II.7.1. Aplikasi Computer Architecture & Org	6
II.7.2. Aplikasi Dicoding	7
II.7.3. Perbandingan Fitur	8

BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	9
III.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	9
III.1.1 Proses Menggali Informasi	9
III.1.2 Karakteristik Target Pengguna	10
III.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	10
III.2 Perancangan Aplikasi	11
III.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	11
III.2.2 Use Case Diagram	12
III.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	13
III.2.4 Perancangan Basis Data	15
III.2.5 Dosen (Pengajar)	17
III.2.6 Mahasiswa (Pelajar)	17
III.2.7 Materi Visual Dasar Sistem Komputer	17
III.2.8 Quiz	17
III.2.9 Status Pembelajaran	17
III.3. Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	17
III.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	18
III.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	18
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	19
IV.1 Implementasi Aplikasi	19
IV.1.1 Struktur Kode Project	19
IV.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	21
IV.1.3 Hasil Implementasi	24
IV.2 Pengujian Aplikasi	24
IV.2.3 Pengujian Kualitas Kode	24
IV.2.4 Pengujian Fungsionalitas	26
IV.2.5 Pengujian ke Pengguna	33
IV.2.6 Diskusi Hasil Pengujian	34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	35
V.1 Kesimpulan	35
V.2 Saran	35
DAFTAR PUSTAKA	36
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	37

