

ABSTRAK

Makanan Indonesia merupakan salah satu item yang penting dalam memperkenalkan Indonesia. Makanan Indonesia ini menjadi daya tarik bagi masyarakat seluruh dunia jika berkunjung ke Indonesia. Namun, banyak masyarakat belum mengetahui asal muasal makanan dari Indonesia tersebut. Dikarenakan kurangnya informasi terkait dengan makanan Indonesia. Oleh karena itu, pembuatan aplikasi berbasis android ini penulis membuat Desain UI/UX untuk aplikasi AR pengenalan makanan khas Indonesia mampu memberikan informasi mengenai makanan Indonesia untuk masyarakat umum. Sistem berjalan sesuai yang diharapkan dan tanpa gangguan berdasarkan hasil pengujian black box. Sistem ini memiliki batasan seperti belum dapat beroperasi dimana pun. Sistem menampilkan 16 aset makanan. Dalam aplikasi yang ditampilkan dapat dijelaskan penjelasan mengenai makanan khas indonesia, diharapkan penelitian selanjutnya sistem yang dikembangkan mampu mengembangkan makanan yang lebih banyak serta menampilkan fitur yang interaktif dan menarik. UI/UX ini sangat penting dilakukan dalam suatu aplikasi. Karena dengan kemajuan teknologi yang begitu pesat semua kegiatan menggunakan sistem ini. Sistem ui/ux memiliki aspek yang cukup berbeda dalam tahap perencanaan, pembuatan dan pengembangan. Dalam faktor ui/ux ini memberikan implikasi langsung terhadap pengalaman pengguna saat mengoperasikan produk-produk digital. Oleh karena itu, kami ingin membuat dengan perkembangan nya teknologi ini dapat memperkenalkan ciri khas makanan Indonesia ini dengan menggunakan UI/UX.

Kata Kunci: UI/UX, Unity