

ABSTRAK

---

Sistem AR Khas makanan Indonesia telah selesai dibangun, sistem mampu memperkenalkan makanan tradisional kepada masyarakat umum dengan cara yang unik dan menarik. Sistem berjalan sesuai yang diharapkan dan tanpa gangguan berdasarkan hasil pengujian *black box*. Harapan kami dengan sistem ini dapat membuat khas makanan Indonesia dikenal oleh banyak orang. Sistem ini juga memiliki batasan seperti belum dapat digunakan di berbagai sistem operasi, sistem hanya dapat dijalankan di sistem operasi android 10.

Sistem hanya mampu menampilkan 16 *asset khas* makanan indonesia, diharapkan penelitian selanjutnya sistem yang dikembangkan mampu menampilkan *asset* makanan yang lebih banyak serta menampilkan objek 3D makanan khas Indonesia yang semakin realistis, dan interaktif. Objek 3D dikembangkan untuk memenuhi berbagai kebutuhan seperti berita, pendidikan, dan hiburan. Teknologi yang memungkinkan fungsi objek 3D sebagai informasi sekaligus hiburan adalah Augmented Reality (AR).

AR dapat dikembangkan diberbagai perangkat mobile seperti perangkat android. AR menghubungkan dunia nyata dan dunia virtual secara realtime yang memungkinkan kita untuk berinteraksi dengan objek virtual setiap saat, dengan ini penggunaan mendapat gambaran terhadap objek nyata dengan bantuan visualisasi objek 3D. AR dapat digunakan dengan marker based tracking atau tanpa marker (markerless), pada metode markerless pengguna dapat menggunakan marker selain gambar seperti face recognition dan motion tracking. objek 3D akan muncul di sekitar marker dan mengikuti marker.

Kata Kunci: Unity, Game