

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka perancangan	9
Gambar 2. 1 Macam-macam garis	12
Gambar 2. 2 Macam-macam bentuk	12
Gambar 2. 3 Jenis-jenis warna	13
Gambar 2. 4 Tipografi.....	14
Gambar 2. 5 Jenis-jenis tekstur	15
Gambar 2. 6 Format aspek rasio	16
Gambar 2. 7 Keseimbangan simetris	17
Gambar 2. 8 Keseimbangan asimetris.....	18
Gambar 2. 9 Keseimbangan radial	18
Gambar 2. 10 Hierarki visual	19
Gambar 2. 11 Ritme	19
Gambar 2. 12 Similarity.....	20
Gambar 2. 14 Continuity.....	21
Gambar 2. 15 Closure	21
Gambar 2. 17 Continuing line.....	22
Gambar 2. 18 Usability ven diagram	35
Gambar 2. 19 Wireframe.....	37
Gambar 2. 20 Kerangka teori	38
Gambar 3. 1 Logo Tell Your Story	39
Gambar 3. 2 Gerai Tell Your Story.....	40
Gambar 3. 3 Cabang Kota Pekanbaru, Kota Duri, Kabupaten Rokan Hulu	41
Gambar 3. 4 Foto produk Tell Your Story	42
Gambar 3. 5 Harga produk Tell Your Story	43
Gambar 3. 6 Tampilan instagram Tell Your Story	44
Gambar 3. 7 Logo mobile apps chatime	46
Gambar 3. 8 Menu chatime.....	47
Gambar 3. 9 Salah satu gerai chatime	48
Gambar 3. 10 Mobile apps chatime	48
Gambar 3. 11 Bube	49
Gambar 3. 12 Menu Bube	50
Gambar 3. 13 Gerai Bube.....	51
Gambar 3. 14 Logo Street Boba.....	51
Gambar 3. 15 Menu Street Boba.....	53
Gambar 3. 16 Gerai Street Boba	53
Gambar 3. 17 Logo Tell Your Story	54

Gambar 3. 18 Foto produk Tell Your Story	55
Gambar 3. 19 Foto gerai Tell Your Story	55
Gambar 3. 20 Feeds instagram Tell Your Story	56
Gambar 3. 21 Daftar menu Tell Your Story	57
Gambar 3. 22 Suasana sekitar gerai Tell Your Story	58
Gambar 3. 23 Wawancara bersama pihak Tell Your Story	58
Gambar 3. 24 Wawancara bersama konsumen Tell Your Story	60
Gambar 3. 25 Wawancara bersama ibu Sri Soedewi	61
Gambar 3. 26 Kuesioner jenis kelamin	63
Gambar 3. 27 Kuesioner usia	64
Gambar 3. 28 Kuesioner domisili	64
Gambar 3. 29 Kuesioner pekerjaan	65
Gambar 3. 30 Kuesioner penghasilan/jajan perbulan	66
Gambar 3. 31 Kuesioner penikmat boba	66
Gambar 3. 32 Kuesioner memasarkan produk melalui platform digital	67
Gambar 3. 33 Kuesioner penggunaan smartphone	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 34 Kuesioner belanja melalui smartphone	67
Gambar 3. 35 Kuesioner penggunaan mobile apps dan website	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 36 Kuesioner praktis dan fleksibilitas mobile apps	68
Gambar 3. 37 Kuesioner sumber informasi	69
Gambar 3. 38 Kuesioner belanja melalui aplikasi mobile	69
Gambar 3. 39 Kuesioner pengaruh keputusan konsumen dalam pembelian	70
Gambar 3. 40 Kuesioner ketertarikan konsumen	70
Gambar 3. 41 Kuesioner ketertarikan terhadap aplikasi mobile	71
Gambar 3. 42 Kuesioner pada fitur aplikasi mobile	72
Gambar 3. 43 Kuesioner gaya visual	72
Gambar 3. 44 Kuesioner ketertarikan belanja pada aplikasi mobile	73
Gambar 3. 45 Kuesioner kriteria aplikasi mobile	74
Gambar 4. 1 Mind Mapping	91
Gambar 4. 2 <i>Moodboard</i>	92
Gambar 4. 3 Referensi ilustrasi	93
Gambar 4. 4 Referensi tipografi	94
Gambar 4. 5 Pemilihan warna	95
Gambar 4. 6 Referensi pemilihan warna	96
Gambar 4. 7 Referensi layout	97
Gambar 4. 8 Tell Your Story Apps (Low Fidelity)	105
Gambar 4. 9 X-Banner	108
Gambar 4. 10 Kartu Nama	110

Gambar 4. 11 Celemek.....	112
Gambar 4. 12 Topi	113
Gambar 4. 13 Kaos.....	114
Gambar 4. 14 Hand Sanitizer	116
Gambar 4. 15 Gantungan kunci	117
Gambar 4. 16 Tote Bag	120
Gambar 4. 17 Masker	121
Gambar 4. 18 Instagram.....	123
Gambar 4. 19 E-Poster	127