

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	ii
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Rumusan Masalah .....	2
I.3 Tujuan Penelitian .....	2
I.4 Batasan Penelitian .....	3
I.5 Manfaat Penelitian .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	4
II.1 Tanaman Hias .....	4
II.1.1 Definisi Tanaman Hias .....	4
II.1.2 Perilaku Suka Tanaman Hias .....	4
II.2 Prinsip Pengalaman Pengguna .....	5
II.2.1 Pengalaman Pengguna .....	5
II.2.2 Pengalaman Desain .....	5
II.2.3 Pengalaman Pengguna Website Untuk Tanaman .....	5
II.3 Prinsip Tampilan Antarmuka .....	6
II.3.1 Tampilan Antarmuka .....	6
II.3.2 <i>Flat Design User Interface</i> .....	6
II.3.3 <i>Layout</i> .....	6
II.3.4 Navigasi .....	6
II.3.5 Warna .....	7

II.3.6	Tipografi .....	7
II.3.7	Ikonografi .....	7
II.4	Metodologi Pengalaman Pengguna .....	8
II.4.1	<i>User-Centered Design</i> .....	8
II.4.2	<i>Goal-Directed Design</i> .....	9
II.4.3	<i>Activity-Centered Design</i> .....	9
II.4.4	<i>Wireframe</i> .....	10
II.4.5	<i>Hierarchical Task Analysis (HTA)</i> .....	10
II.4.6	<i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	10
II.5	Perangkat Lunak yang Digunakan .....	12
II.5.1	Figma .....	12
II.5.2	<i>Maze Design</i> .....	13
II.6	Penelitian Terdahulu .....	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....		19
III.1	Model Konseptual .....	19
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah .....	20
III.2.1	Mengidentifikasi Kebutuhan .....	21
III.2.2	Konteks Penggunaan .....	22
III.2.3	Menspesifikasikan Requirement .....	22
III.2.4	Membuat Solusi Desain .....	22
III.2.5	Mengevaluasi Desain .....	23
III.3	Pengumpulan Data .....	23
III.4	Pengembangan Produk / Artifak .....	24
III.5	Metode Evaluasi .....	25
III.6	Alasan Pemilihan Metode .....	25
III.7	Rencana Jadwal Kegiatan .....	29

BAB IV ANALISIS PERANCANGAN .....	31
IV.1 Identifikasi kebutuhan .....	31
IV.1.1 Wawancara .....	31
IV.2 Spesifikasi Konteks Penggunaan .....	34
IV.2.1 Persona .....	34
IV.2.2 Konteks Skenario .....	36
IV.3 Spesifikasi Requirements .....	41
IV.3.1 Identifikasi kebutuhan pengguna .....	41
IV.3.2 <i>Hierarchical Task Analysis</i> .....	44
IV.3.3 <i>Wireframe</i> .....	50
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	83
V.1 <i>Product Design Solution</i> .....	83
V.1.1 <i>User Interface Design</i> .....	83
V.1.2 Hasil Rancangan .....	92
V.2 <i>Evaluate Design</i> .....	111
V.2.1 <i>Usability Planning</i> .....	111
V.2.2 <i>Usability Testing</i> .....	112
V.2.3 Rekomendasi Desain .....	119
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	120
VI.1 Kesimpulan .....	120
VI.2 Saran .....	121
DAFTAR PUSTAKA .....	122