

DAFTAR ISI

Abstrak	i
<i>Abstract</i>	ii
Lembar Pengesahan	iii
Lembar Pernyataan Orisinalitas	iv
Kata pengantar	v
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar.....	ix
Daftar Tabel	xi
Daftar Lampiran.....	xii
Daftar Istilah	i
Bab I Pendahuluan	2
I.1 Latar Belakang	2
I.2 Perumusan Masalah.....	3
I.3 Tujuan Penelitian.....	3
I.4 Batasan Penelitian	4
I.5 Manfaat Penelitian.....	4
I.6 Sistematika Penulisan.....	5
Bab II Tinjauan Pustaka	6
II.1 Bank Sampah.....	6
II.2 Bank Sampah Bersinar	6
II.3 Dasbor (<i>Dashboard</i>).....	8
II.4 <i>Balanced Scorecard</i>	9
II.5 <i>Unified Model Language</i> (UML)	11
II.6 <i>System Development Life Cycle</i> (SDLC)	12
II.6.1 <i>Agile</i>	13

II.6.2	<i>Waterfall</i>	14
II.7	Teknologi Pengembangan yang Digunakan.....	16
II.7.1	Bootstrap	16
II.7.2	Laravel	16
II.7.3	MySQL	18
II.8	Pengujian Perangkat Lunak.....	19
II.8.1	<i>Black Box Testing</i>	19
II.8.2	User Acceptance Testing (UAT).....	20
II.9	Penelitian Terdahulu	21
II.10	Perbandingan Pemilihan Metode.....	24
Bab III	Metodologi Penelitian.....	25
III.1	Pengembangan Model Konseptual.....	25
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	26
III.2.1	<i>Exploration Phase</i>	27
III.2.2	<i>Planning Phase</i>	27
III.2.3	<i>Iteration to release Phase</i>	28
III.2.4	<i>Evaluation Phase</i>	28
III.3	Pengumpulan Data	28
III.4	Pengolahan Data atau Pengembangan Produk / Artifak	28
III.5	Metode Evaluasi	30
III.6	Alasan Pemilihan Metode	31
III.7	Rencana Jadwal Kegiatan.....	31
Bab IV	Analisis dan perancangan	33
IV.1	Analisis.....	33
IV.1.1	Analisis Kondisi Eksisting.....	33
IV.1.2	Analisis GAP	39

IV.1.3	Analisis Hasil Diskusi.....	40
IV.1.4	Analisis <i>Balanced Scorecard</i>	40
IV.1.5	Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem	42
IV.1.6	Analisis Kebutuhan Nonfungsional Sistem	43
IV.1.7	Aktor	44
IV.1.8	<i>Use Case Diagram</i>	44
IV.1.9	<i>Use Case Scenario</i>	46
IV.1.10	<i>Activity Diagram</i>	55
IV.1.11	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	66
IV.2	Perancangan	66
IV.2.1	Perancangan Sistem	66
IV.2.2	Perancangan Antarmuka	75
Bab V	Implementasi dan Pengujian	82
V.1	Implementasi <i>Dashboard</i>	82
V.2	Pengujian	88
V.2.1	<i>Blackbox Test</i>	88
V.2.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	90
Bab VI	Kesimpulan dan saran.....	94
VI.1	Kesimpulan.....	94
VI.2	Saran.....	95
	Daftar Pustaka.....	96
	Lampiran	98