

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	II
LEMBAR PENGESAHAN	III
ABSTRAK.....	IV
<i>ABSTRACT</i>	V
KATA PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR.....	IX
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Kerangka Perancangan.....	5
1.8 Pembabakan	6
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 <i>Mental Healt</i>	7
2.2 <i>Mental Hygiene</i>	7
2.2.1 <i>Insecurity</i>	7
2.3 Candi	8
2.4 <i>Background dan Environment Animasi 2D</i>	8
2.4.1 Animasi	8
2.4.2 Animasi 2D	8
2.4.3 <i>Environment</i>	9
2.4.4 <i>Background</i>	9

2.4.5	<i>Special effect</i>	10
2.4.6	<i>Compositing</i>	11
2.4.7	<i>Layouts</i>	13
2.4.8	<i>Drawing Terminology</i>	13
BAB III Data dan Analisis		23
3.1	Data Objek Penelitian	23
3.2	analisis Objek Penelitian	24
3.2.1	Insecurity	24
3.2.2	Candi Plaosan	25
3.3	Data analisis karya sejenis	29
3.4	Data dan Analisis Khalayak Sasar	59
3.5	Hasil Analisis	60
3.6	Keyword	61
BAB IV		62
4.1	Konsep perancangan	62
4.1.1	Konsep Pesan	62
4.1.2	Konsep Kreatif	62
4.1.3	Konsep Media	63
4.1.4	Konsep Visual	63
4.2	Hasil perancangan Background	63
4.2.1.	Background	63
BAB V		81
5.1	Kesimpulan	81
5.2	Saran	81
DAFTAR PUSTAKA		82