

## DAFTAR PUSTAKA

Gunawan, Bambi. 2012. Nganimasi Bersama Mas Be!. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Fowler, Mike S. 2002. Animation : Background Layout. Canada: Fowler Cartooning ink.

White, Tony. 2009. How to Make Animated Films. UK: Elsevier.

Siyoto, Sandu. 2015. Dasar Metode Penelitian. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.

Rohman, Fathur.2021. “Pesona Candi Plaosan” ,  
<https://katadata.co.id/safrezi/berita/619621b048e24/pesona-candi-plaosan-wisata-klaten-tebaik-yang-jarang-diketahui> , Diakses pada 3 Januari 2021

Primadia, Adara. 2018. “Sejarah Candi Plaosan Jawa Tengah Lengkap”.  
<https://sejarahlengkap.com/bangunan/sejarah-candi-plaosan> , Diakses Pada 3 Januari 2021

Feby. 2021. "10 Bangunan Sejarah Indonesia yang Wajib Grameds Kunjungi"  
<https://www.gramedia.com/literasi/bangunan-sejarah-indonesia/> , Diakses pada 3 Januari 2021

Sugiyono. 2013. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D. Bandung : Alfabeta.

Edward, Betty. 2004. Colors. Canada

White, Tony. 2006. Animation from Pencils to Pixels Classical Techniques for the Digital Animator. UK: Elsevier.

Woods, Jordan. 2022. “The 10 Best Shonen Jump Anime of All Time, According To Ranker”  
<https://screenrant.com/best-shonen-jump-anime-of-all-time-ranker/> , Diakses pada 20 Mei 2022

Gate, Silver. 2021. “Silvergate All Shows” <https://silvergatemedi.com/shows-2/> Diakses pada 21 Mei 2022

Trimaryanto, Aldriyanto. 2019. Candi-candi Bersejarah di Indonesia. Sleman :Sentra Edukasi Media

Asta, Derina. 2019. “Insecure Dalam Psikologi (Pengertian, Karakteristik, Cara Mengatasi, Cara Mencegah)” <https://dosenpsikologi.com/insecure-dalam-psikologi> Diakses pada 26 Agustus 2022

Yusuf, Syamsu. 2008. Kesehatan Mental Perspektif Psikologis dan Agama. Bandung: PT Remaja Rosdakarya