

DAFTAR PUSTAKA

- Agarina, M., Karim, A. S., & Sutedi, S. (2019). *User-Centered Design Method in the Analysis of User Interface Design of the Department of Informatics System's Website*.
- Andi Maddeppungeng, d. (2015). Identifikasi Faktor - Faktor Resiko yang Berpengaruh di Tahap *Construction* pada Proyek Epc terhadap Kinerja Waktu (Studi Kasus PT Krakatau Engineering dan PT Prima Konstruksi Utama). *Jurnal Fondasi*, Vol. 4 No. 2.
- Fernando, D. (2018). *Data Visualization Using Google Data Studio* . *National Seminar on Information Technology Engineering*, 71-77.
- Hafizh, A. (2018). Analisa Biaya dan Waktu Proyek dalam Proses Kinerja dengan Menggunakan Metode *Earned Value*. 11 - 17.
- Harahap, B., & Tukino. (2020). *Akuntansi Biaya*. Batam: Batam Publisher.
- Ilhamsyah, I., & Rahmayudha, S. (2017). Perancangan Model *Dashboard* untuk *Monitoring Evaluasi Mahasiswa*. *Karya Ilmiah*.
- Indrajani. (2011). Perancangan *Basis Data* dalam *All in 1* . Jakarta: PT ELex Media Komputindo.
- John M. Nicholas, H. S. (2017). *Project Management for Engineering Business and Technology*. New York: Routledge.
- Kencana, M. N. (2019). Perancangan Biaya dan Waktu Penyelesaian Proyek Berdasarkan Kondisi Proyek *Ducting* FO-SR Cluster Cynthia Summarecon Bandung Tahap 2 dengan Menggunakan Metode *Earn Value Management* dan *Critical Path Method*. *Karya Ilmiah*, 1-90.
- Li, Q. a. (2009). *Data Flow Diagram*. Springer, Berlin, Heidelberg: *In Modeling and Analysis of Enterprise and Information Systems*.
- Mariska, E. (2018). Analisis Faktor-Faktor *Knowledge Sharing* Di PT Telekomunikasi Indonesia (Witel Cirebon). *Karya Ilmiah*, 1-11.

- Maromi, M. I. (2015). Metode *Earned Value* untuk Analisa Kinerja Biaya dan Waktu Pelaksanaan pada Proyek Pembangunan Condotel De Vasa Surabaya. *Jurnal Teknik ITS Vol 4 No 1*, 55-56.
- Mulcahy, R. (2018). *PMP Exam Prep Ninth Edition*. United State of America: RMC Publications.
- Oktafianto, M. M. (2016). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Project Management Institute. (2017). *A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK® Guide) – Seventh Edition and The Standard for Project Management* (7th ed.). Pennsylvania: Project Management Institute.
- Putri, S. D. (2020). Pengukuran Kinerja Menggunakan Pendekatan *Earned Value & Earned Duration* dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Mempermudah Pengukuran Kinerja Proyek OSP-FO Witel Cirebon Pada PT. XYZ. *Karya Ilmiah*.
- Rianto, D. A., Assegaf, S., & Fernando, E. (2015). Aplikasi Sistem Informasi Geografis (Sig) Lokasi Minimarket di Kota Jambi. *Perancangan*.
- Rumbaugh, J. (2010). *Unified Modeling Language User Guide*. Encyclopedia of *Software Engineering*.
- Salsabila, M. N. (2021). Perancangan *Dashboard Monitoring dan Controlling* Berbasis Spreadsheet untuk Menganalisa Performansi Kinerja Proyek dengan Metode *Earned Value Management* di PT. XYZ. *Karya Ilmiah*.
- Santoso, H. B. (2019). Proses Desain Interaksi.
- Sediyanto, & H. (2017). Analisa Kinerja Biaya dan Waktu pada Pelaksanaan Proyek Konstruksi dengan Metode *Earned Value* (Studi Kasus Proyek Konstruksi Mall dan Hotel X di Pekanbaru). *Jurnal Ilmu Teknik dan Komputer*.

- Seffa, H. A. (2021). Perancangan Jaringan *Fiber To The Home* (FTTH) Jiwan. *Karya Ilmiah*.
- Simon, J. C. (2016). *Introduction to Information Systems*. Wiley.
- Sugiarto, D. M. (2021). Perancangan *Dashboard* untuk Visualisasi Harga dan Pasokan Beras di Pasar Induk Beras Cipinang. *Jurnal Teknologi Industri Pertanian*, 12-19.
- Sugiyono. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Kombinasi (*Mix Method*). Bandung: Alfabeta.
- Tolle, H. P. (2017). Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak (Konsep & Implementasi). Malang: UB Press.
- Triwardhana, M. A. (2021). Analisis Kinerja Proyek STTF Sukapura Menggunakan Metode EVM (*Earned Value Management*) PT. XYZ. *Karya Ilmiah*.
- Variamen, E. R. (2021). Analisis Kinerja Biaya dan Waktu Menggunakan Metode *Earned Value Management* Pada Proyek Gedung The Ahmad Dahlan Plaza. *Karya Ilmiah*.
- Yakub. (2012). Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Yasin, M. A. (2021). Perancangan *Dashboard* untuk Pengukuran Kinerja Proyek Penyediaan Layanan Paket Elektronik Hotel Platinum Surabaya dengan Menggunakan Google Studio. *Karya Ilmiah*.