

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Alternatif Solusi.....	8
I.3 Perumusan Masalah.....	10
I.4 Tujuan Tugas Akhir	10
I.5 Manfaat Tugas Akhir.....	10
I.6 Sistematika Penulisan	11
BAB II LANDASAN TEORI	13
II.1 Sistem Informasi Manajemen (<i>Management Information System</i>)	13
II.1.1 Definisi Sistem.....	13
II.1.2 Definisi Informasi	13
II.1.3 Definisi Sistem Informasi	14
II.1.4 Sistem Informasi Manajemen	14
II.2 Website.	14
II.3 Metodologi <i>Software Development Life Cycle</i> (SDLC).....	15
II.3.1 <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	16
II.4 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	17
II.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	18
II.4.2 <i>Activity Diagram</i>	18
II.4.3 <i>Sequence Diagram</i>	18
II.4.4 <i>Class Diagram</i>	18

II.5 Basis Data	18
II.5.1 Definisi Basis Data	18
II.5.2 DBMS (<i>Database Management System</i>)	18
II.6 Pemrograman Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Programming</i>) ..	19
II.6.1 Keuntungan Pemrograman Berorientasi Objek	19
II.6.2 Bahasa Pemrograman Berorientasi Objek	20
II.6.3 Analisis dan Rancangan Berbasis Objek	20
II.7 Unsur-Unsur dalam Perancangan Sistem	21
II.7.1 <i>Web Browser</i>	21
II.7.2 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	21
II.7.3 Pemrograman <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	21
II.7.4 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	21
II.7.5 MySQL	22
II.7.6 <i>Structure Query Language (SQL)</i>	22
II.7.7 XAMPP	22
II.8 Pengujian Sistem	22
II.8.1 <i>White Box Testing</i>	22
II.8.2 <i>Black Box Testing</i>	23
II.8.3 <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	24
II.9 Alasan Pemilihan Metode	25
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN	27
III.1 Sistematika Perancangan	27
III.1.1 Tahap Pendahuluan	30
III.1.2 Tahap Pengumpulan Data	31
III.1.3 Tahap Perancangan Sistem	31
III.1.4 Tahap Analisis Perancangan Sistem	32
III.1.5 Tahap Kesimpulan dan Saran	32
III.2 Batasan Tugas Akhir	33
BAB IV PERANCANGAN SISTEM TERINTEGRASI	35
IV.1 Fase <i>Requirement Planning</i>	35
IV.1.1 Identifikasi Stakeholder	35
IV.1.2 Analisis Proses Bisnis	36
IV.1.3 Identifikasi Kebutuhan Pengguna	40

IV.1.4 Data Sekunder	44
IV.2 Fase User Design	46
IV.2.1 Pemodelan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	47
IV.2.2 Pemodelan <i>Use Case Definition Diagram</i>	48
IV.2.3 Pemodelan <i>Activity Diagram</i>	51
IV.2.4 Pemodelan <i>Sequence Diagram</i>	72
IV.2.5 Pemodelan Tampilan Antarmuka Pengguna Sistem (<i>Mockup</i>).....	76
IV.3 Fase <i>Construction</i>	108
IV.4 Fase Cutover	124
IV.4.1 Pengujian Menggunakan <i>Blackbox Testing</i>	124
IV.4.2 Pengujian Menggunakan <i>User Acceptance Testing</i>	133
BAB V ANALISIS DAN EVALUASI HASIL RANCANGAN.....	137
V.1 Analisis dan Validasi Implementasi Hasil Rancangan Sistem.....	137
V.2 Analisis dan Validasi Pengujian Sistem.....	148
V.2.1 Analisis Pengujian Menggunakan <i>Blackbox Testing</i>	148
V.2.2 Analisis Pengujian Menggunakan <i>User Acceptance Test</i>	151
V.3 Evaluasi Hasil Rancangan Sistem	153
V.3.1 Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem	154
V.3.2 Analisis Perbandingan Kondisi Saat Ini dan Kondisi Usulan	155
V.3.3 Analisis Relevansi dengan Keilmuan Teknik Industri	162
V.4 Analisis Kesiapan Pengguna	163
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	165
VI.1 Kesimpulan	165
VI.2 Saran.....	165
DAFTAR PUSTAKA	167