

## DAFTAR ISI

---

|  |      |
|--|------|
| KATA PENGANTAR                                 | i    |
| ABSTRAK  | ii   |
| ABSTRACT                                       | iii  |
| DAFTAR ISI                                     | iv   |
| DAFTAR GAMBAR                                  | vi   |
| DAFTAR TABEL                                   | viii |
| DAFTAR LAMPIRAN                                | ix   |
| BAB 1 PENDAHULUAN                              | 1    |
| 1.1 Latar Belakang                             | 1    |
| 1.2 Rumusan Masalah                            | 2    |
| 1.3 Tujuan                                     | 3    |
| 1.4 Batasan Masalah                            | 3    |
| 1.5 Metode Pengerjaan                          | 3    |
| 1.6 Jadwal Pengerjaan                          | 6    |
| BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA                         | 7    |
| 2.1 Sistem Informasi Futsal                    | 7    |
| 2.1.1 Sistem                                   | 7    |
| 2.1.2 Informasi                                | 7    |
| 2.1.3 Sistem Informasi                         | 8    |
| 2.2 <i>Business Process Model and Notation</i> | 8    |
| 2.3 <i>Use Case Diagram</i>                    | 10   |
| 2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i>         | 10   |
| 2.5 <i>Mock Up</i>                             | 11   |
| 2.6 <i>Class Diagram</i>                       | 11   |
| 2.7 <i>HyperText Markup Language</i>           | 11   |
| 2.8 <i>Hypertext Preprocessor</i>              | 12   |
| 2.9 <i>Javascript</i>                          | 12   |
| 2.10 <i>Cascading Style Sheet</i>              | 12   |
| 2.11 <i>MySql</i>                              | 12   |
| 2.12 <i>Codeigniter</i>                        | 13   |
| 2.13 <i>Black Box Testing</i>                  | 13   |

|  |    |
|--|----|
| BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN                       | 14 |
| 3.1    Gambaran Sistem Saat Ini                      | 14 |
| 3.2    Gambaran Sistem Usulan                        | 15 |
| 3.3    Analisis Kebutuhan Sistem                     | 16 |
| 3.4    Perancangan Basis Data                        | 18 |
| 3.5    Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak | 22 |
| 3.5.1    Kebutuhan Perangkat Keras                   | 22 |
| 3.5.2    Kebutuhan Perangkat Lunak                   | 23 |
| 3.6    Perancangan <i>Use Case Diagram</i>           | 24 |
| 3.7    Perancangan <i>Sequence Diagram</i>           | 26 |
| 3.8    Perancangan <i>Mock Up</i>                    | 28 |
| BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN                     | 44 |
| 4.1    Implementasi                                  | 44 |
| 4.1    Pengujian                                     | 56 |
| 1. <i>Black Box Testing</i>                          | 56 |
| 2. <i>User Acceptance Teting</i>                     | 59 |
| BAB 5 KESIMPULAN                                     | 62 |
| 4.1    Kesimpulan                                    | 62 |
| 4.2    Saran   | 62 |
| DAFTAR PUSTAKA                                       | 64 |
| LAMPIRAN   | 65 |