

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	1
LEMBAR PENGESAHAN	2
ABSTRAK	3
ABSTRACT	4
KATA PENGANTAR	5
LEMBAR PERSEMBAHAN	6
LEMBAR PERSEMBAHAN	7
DAFTAR ISI	8
DAFTAR ISI	9
DAFTAR GAMBAR	10
DAFTAR TABEL	11
PENDAHULUAN	1
Latar Belakang	1
Perumusan Masalah	2
Batasan Masalah	2
Tujuan	2
Metode Penyelesaian Masalah	3
Pembagian Tugas Anggota	4
TINJAUAN PUSTAKA	5
II.1 UMKM	5
II.3 Unity Engine	9
II.4 Aplikasi Serupa	9
Virtual Speech	9
Ovation	10
Perbandingan Fitur	10
ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	11
Analisis Kebutuhan Pengguna	11
Proses Menggali Informasi	11
	8

Karakteristik Target Pengguna	12
Fitur yang Dibutuhkan	12
Perancangan Aplikasi	13
Gambaran Umum Aplikasi	13
Use Case Diagram	15
Perancangan Antarmuka Aplikasi	16
Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	18
Kebutuhan Perangkat Keras	18
Kebutuhan Perangkat Lunak	18
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	19
Implementasi Aplikasi	19
Struktur Kode Project	19
Kesesuaian Terhadap Rancangan	21
Hasil Implementasi	23
Pengujian Aplikasi	23
Pengujian Fungsionalitas	23
Pengujian ke Pengguna	43
Diskusi Hasil Pengujian	45
KESIMPULAN DAN SARAN	46
Kesimpulan	46
Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	48
II. LAMPIRAN B: PERTANYAAN WAWANCARA	55
III. LAMPIRAN C: PERHITUNGAN USABILITY TEST	56