

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1-1 Metodologi SLDC.....	8
Gambar 3.1.1-1 Layout map level 1.....	10
Gambar 3.1.1-2 Layout map level 2.....	10
Gambar 3.1.1-3 Layout map Level 3.....	10
Gambar 3.1.2-2 Kumpulan bangunan yang digunakan pada level 1.....	23
Gambar 3.1.2-3 kumpulan bangunan yang digunakan pada level 2.....	23
Gambar 3.1.2-4 kumpulan bangunan yang digunakan pada level 3.....	24
Gambar 3.1.2-5 Mobil User.....	24
Gambar 3.1.2-6 Gambar Mobil NPC #1.....	25
Gambar 3.1.2-7 Gambar Mobil NPC #2.....	25
Gambar 3.1.2-8 Gambar Mobil User #2.....	25
Gambar 3.1.2-9 Gambar Mobil NPC #3.....	26
Gambar 3.1.2-10 Gambar Mobil User #3.....	26
Gambar 3.1.2-11 Vending Machine.....	27
Gambar 3.1.2-12 Barikade Jalan.....	27
Gambar 3.1.2-13 Cone.....	28
Gambar 3.1.2-14 Kaktus.....	28
Gambar 3.1.3-1 Gambar Tekstur Jalan (itch.io).....	29
Gambar 3.1.3-2 Tekstur Trotoar (dreamstime.com).....	29
Gambar 3.1.3-3 (Kiri) Ninja Sprite Base oleh Magrory melalui Devianart.com (Kanan) Hasil desain sprite karakter inspirasi dari desain sprite sebelah kiri.....	29
Gambar 3.1.3-4 Pembuatan sound effect yang akan digunakan di dalam game dengan menggunakan software FL Studio.....	30
Gambar 3.1.3-5 Pembuatan soundtrack di main menu dengan menggunakan software FL Studio.....	30
Gambar 4.1-1 Tampilan awal permainan.....	32
Gambar 4.1-2 Tampilan main menu.....	32
Gambar 4.1-3 Tampilan halaman guide.....	33
Gambar 4.1-4 Tampilan halaman options.....	33
Gambar 4.1-5 Tampilan halaman levels.....	33

Gambar 4.1-6 Tampilan halaman level 1 didalam permainan	34
Gambar 4.1-7 Tampilan tutorial.....	34
Gambar 4.1-8 tampilan saat memainkan level 1	34
Gambar 4.1-9 Tampilan di dalam permainan saat level 1	35
Gambar 4.1-10 Tampilan game over.....	35
Gambar 4.1-11 Tampilan saat menyelesaikan level	35
Gambar 4.1-12 Tampilan halaman level jika sudah menyelesaikan level 1 dan 2.....	36
Gambar 4.1-13 Tampilan didalam permainan level 2.....	36
Gambar 4.1-14 Tampilan di dalam permainan level 3.....	36
Gambar 4.1-15 Tampilan halaman levels saat sudah menyelesaikan level 1-2-3	37
Gambar 4.1-16 Tampilan saat mengklik tombol “Buat SIM” untuk mengisi nama dan id	37
Gambar 4.1-17 Tampilan halaman saat menyelesaikan pengisian id dan nama.....	37