

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Furinto. 2017. IOT Sebuah Konsep Ketika objek-objek (mesin industrial, generator listrik, kendaraan), Peralatan Rumah Tangga, Sampai Perangkat yang dipakai di tubuh alias (*wearable devices*) Saling Terhubung Melalui Sebuah Jejaring untuk Bertukar Data Secara *Real-Time*.
- [2]. Alfian R, Karno, Agung Wiisono Rivai P. 2019. PROTOTYPE SISTEM MONITORING KETINGGIAN AIR DI PINTU AIR SECARA REAL TIME BERBASIS MIKROKONTROLER NODE MCU MENGGUNAKAN APLIKASI ANDROID DAN INTERNET OF THINGS dalam Otomasi, Kendali, dan Aplikasi Industri Volume 6 No 01. Jakarta: DIII Teknik Elektronika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- [3]. Kusuma H, Restu Adi P. 2019. Penerapan Trainer Interfacing Mikrokontroler dan Internet Of Things Berbasis Esp32 pada Mata Kuliah Interfacing. Program Studi Sistem Komputer, Universitas Raharja.
- [4]. Susanto R, Kristanto Y, Ridwanto S, Hisnuaji D. 2007. Perancangan dan Implementasi Sensor Parkir pada Mobil Menggunakan Sensor Ultrasonik. Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Nusantara.
- [5]. Nur Alam Agung P, Eriyandi, Teguh Imam S, 2018. Rancangan Sistem Kontrol Motor Servo Untuk Penentuan Sudut Antena Menggunakan Handphone. SNITP volume 2 No 2. Politeknik Penerbangan Surabaya.
- [6]. Gilchrist. 2016. Industri 4.0 secara bertahap diimplementasikan, seringkali dengan digitalisasi sebagai langkah penting pertama. Teknologi digital memungkinkan model bisnis baru dan peluang menghasilkan nilai, dan dapat dicapai untuk sebagian besar negara berkembang.
- [7]. Romney, Steinbart. 2015. Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Sebagian besar sistem terdiri dari subsistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar.
- [8]. Pressman S. 2002. Software atau perangkat lunak adalah suatu perintah program dalam sebuah komputer, apabila dieksekusi oleh usernya dapat memberikan fungsi dan juga unjuk kerja yang diinginkan oleh usernya.
- [9]. Daulay Syafrizal M, (2007), Software merupakan sebuah perangkat yang berfungsi sebagai pengatur aktivitas kerja komputer dan semua instruksi yang mengarah kepada sebuah sistem computer.
- [10]. Sosrodarsono. 1994. Pintu air merupakan bangunan memotong tanggul sungai yang berfungsi sebagai pengatur aliran air untuk pembangunan (drainase), penyadapan, dan pengatur lalu lintas air.
- [11]. Ryza Prayogo. 2017 "Perkembangan industry Interne of Things di Indonesia", <https://dailysocial.id/post/perkembangan-industri-internet-of-things-di-indonesia-tahun-2017>, diakses Maret 2021 pukul 12.15
- [12]. Nugroho S, Prasetya A. 2020. Sistem Monitoring keamanan dan keberadaan penumpang pada kabin mobil berbasis Internet Of Things. Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- [13]. Abidin Zainul. 2018. Rancang Bangun Sistem Monitoring Dan Controlling Pintu Air Dam Berbasis Arduino Menggunakan Implementasi Internet Of Things. Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Nasional Malang.