

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan Penelitian.....	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DASAR TEORI	4
2.1 Definisi	4
2.1.1 Augmented Reality	4
2.1.2 Alquran	6

2.1.3	Tajwid.....	7
2.2	Software	7
2.2.1	Android	7
2.2.2	Unity	9
2.2.3	Vuforia SDK.....	10
2.3	Hardware.....	12
2.3.1	HP atau Telepon Genggam	12
2.3.2	Laptop	15
2.4	Aplikasi Terkait.....	17
2.4.1	Java.....	17
2.4.2	Blender.....	18
BAB III	PERANCANGAN APLIKASI	21
3.1	Blok Diagram Perancangan Sistem Android.....	21
3.2	Diagram Penelitian	22
3.3	Flowchart Pengguna	23
3.4	Tampilan Pada Aplikasi Atau Layout	24
3.5	Pemilihan Pola Untuk Marker	26
BAB IV	HASIL DAN ANALISA PERANCANGAN APLIKASI.....	30
4.1	Tampilan Aplikasi Hukum Tajwid Dalam Alquran Berbasis Augmented Reality (AR)	30
4.1.1	Tampilan Pada Menu utama Aplikasi	30
4.1.2	Tampilan Pada About Us.....	31
4.1.3	Tampilan Pada Camera	31
4.1.4	Tampilan Pada Help.....	32

4.2 Tabel Pengujian.....	32
4.2.1 Table Pengujian Marker pada Aplikasi.....	32
4.2.2 Table Pengujian Tombol Pada Aplikasi	33
4.3 Analisa Aplikasi Hukum Tajwid Dalam Alquran Berbasis Augmented Reality (AR).....	34
4.3.1 Pengujian Output Pada Marker	34
4.3.2 Pengujian Tombol Back Pada Aplikasi	36
4.3.3 Pengujian Tombol Exit Pada Aplikasi	36
BAB V PENUTUP.....	38
5.1 Kesimpulan	38
5.2 Saran	38
DAFTAR PUSTAKA.....	39
LAMPIRAN	41