

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN BEBAS PLAGIARSME .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR .....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR ISTILAH .....	xiii
DAFTAR SINGKATAN .....	xiv

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	2
1.6 Sistematika Penulisan .....	3

### BAB II DASAR TEORI

2.1 Sistem Jaringan.....	5
2.1.1 Pengertian Jaringan .....	5
2.1.2 Manfaat Jaringan.....	5
2.1.3 Tipe Jaringan.....	6
2.2 Aplikasi .....	7
2.3 Smartphone .....	7
2.4 Pengertian Android.....	8
2.5 Program Java .....	9
2.6 Pemrograman PHP .....	10
2.7 Pengenalan MySql .....	11
2.8 Pengertian HTML .....	12
2.9 Android Studio .....	12

### **BAB III PERANCANGAN**

3.1	Tempat Penelitian .....	19
3.2	Alat .....	20
3.3	Software .....	21
3.4	Metode Analisis Data .....	21
3.4.1	Perencanaan .....	22
3.4.2	Perancangan .....	18
3.4.3	Pengembangan.....	19
3.4.4	Pengujian .....	19

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1	Running Aplikasi Pada Smartphone Android .....	20
4.2	Tampilan Web Admin Wisata Jakarta` .....	21
4.3	Pengujian Aplikasi Wisata Jakarta pada Perangkat Android .....	23
4.4	Pengujian Kuisisioner.....	27

### **BAB V PENUTUP**

5.1	Kesimpulan .....	29
5.2	Saran .....	29

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	30
-----------------------------	----

<b>LAMPIRAN</b> .....	31
-----------------------	----