

**RANCANG BANGUN APLIKASI GAME ANAK PENGENALAN
NAMA-NAMA BUAH BERBASIS ANDROID**

PROYEK AKHIR

Diajukan sebagai syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya

Di Jurusan Teknik Telekomunikasi

Akademi Teknik Telekomunikasi Sandhy Putra Jakarta



Disusun Oleh :

MUHAMMAD MIFTAHUL 'ULUM

13140008

**JURUSAN TEKNIK TELEKOMUNIKASI
AKADEMI TEKNIK TELEKOMUNIKASI SANDHY PUTRA
JAKARTA**

2017

HALAMAN PENGESAHAN 1

PROYEK AKHIR

**RANCANG BANGUN APLIKASI GAME ANAK
PENGENALAN NAMA-NAMA BUAH BERBASIS ANDROID**

Oleh

MUHAMMAD MIFTAHUL 'ULUM

13140008

Proyek akhir ini telah diterima dan disahkan guna mencapai gelar

Ahli Madya dalam bidang Teknik Telekomunikasi

Pada

JURUSAN TEKNIK TELEKOMUNIKASI

AKADEMI TEKNIK TELEKOMUNIKASI SANDHY PUTRA JAKARTA

Disahkan Oleh :

PEMBIMBING



Drs. M. Tamsil Hariri, Ph.D

NIK: 12590013

HALAMAN PENGESAHAN 2

PROYEK AKHIR

**RANCANG BANGUN APLIKASI GAME ANAK
PENGENALAN NAMA-NAMA BUAH BERBASIS ANDROID**

Oleh

MUHAMMAD MIFTAHUL 'ULUM

13140008

Telah dipertahankan di depan Tim penguji

Pada 18 Agustus 2017

Susunan Tim Penguji :

Pembimbing 1,



Drs. M. Tamsil Hariri, Ph.D

NIK: 12590013

Penguji 1,



Muhamad Roihan, S.T., M.T.

NIK.14700038

Penguji 2,



Rian Hardinata, S.T., M.Kom

Penguji 3,



Ifiyantri Intyas, S.T., M.T.

NIK.16890085

Diterima dan dinyatakan memenuhi syarat kelulusan pada :

Tanggal 18 Agustus 2017

di Jakarta