

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN 1	ii
HALAMAN PENGESAHAN 2	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	iv
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PUBLIKASI.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
DAFTAR SINGKATAN	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan dan Maksud.....	1
1.3. Rumusan Masalah	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metodologi Penelitian.....	2
1.6. Sistematika Penulisan.....	3

BAB II DASAR TEORI

2.1. Mobile.....	4
2.2. Smartphone.....	4
2.3. Android	4

2.4. Flash.....	5
2.4.1. Sejarah Macromedia Flash dan Perkembangannya.....	5
2.4.2. Perbedaan Adobe Flash dan Macromedia Flash.....	6
2.4.3. Adobe Flash Professional CS6	8
2.4.4. Dasar-dasar Penggunaan Adobe Flash Professional CS6.....	9
2.4.4.1. Halaman Awal	9
2.2.4.2. Jendela Utama	10
2.5. Action Script	12
2.5.1. Karakteristik Action Script	12
2.5.2. Fungsi Action Script	13
2.5.3. Penggunaan Action Script.....	14
2.5.3.1. Struktur	14
2.5.3.2. Objek.....	14
2.5.3.3. Class Dan Function	14
2.6. Adobe AIR.....	15
2.7. Adobe Photoshop.....	15
 BAB III PERANCANGAN	
3.1. Software	16
3.1.1. Instalasi adobe flash CS6.....	16
3.1.2. Instalasi Adobe Photoshop.....	19
3.2. Hardware.....	19
3.3. FlowChart Perancangan	21
3.4. FlowChart Aplikasi	22
3.5. Design Perancangan Aplikasi	22
 BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA HASIL PERANCANGAN	
4.1. Pengujian Aplikasi Pada Handphone.....	26

4.1. Analisa Hasil Perancangan	30
--------------------------------------	----

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan.....	35
----------------------	----

5.2. Saran.....	35
-----------------	----

DAFTAR PUSTAKA	36
----------------------	----

LAMPIRAN