

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Michael, Ivan Siregar. 2010. *Mengembangkan Aplikasi Eterprise Berbasis Android*. Gava Media: Jakarta
- [2] Safaat H, Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan TablePC Berbasis Android* Edisi Revisi. Informatika
- [3] Moh. Haviv Riyantoro. *Rancang Bangun Sistem Aplikasi Pengiriman Resep Obat Dokter Ke Apotek Berbasis Android*. Proyek Akhir, Teknik Telekomunikasi, Akademi Teknik Telekomunikasi Shandy Putra Jakarta, 2016.
- [4] Rahman Rudianto. *Adobe Flash dan Macromedia Flash*. Diakses <http://frommans.blogspot.co.id/2016/09/adobe-flash-dan-macromedia-flash.html> ,tanggal 25 Mei 2017
- [5] Fathur. *Belajar Mengenal Adobe Flash CS6 dan Tools Penggunaanya*. Diakses <http://www.okedroid.com/2015/08/belajar-mengenal-adobe-flash-cs6-dan-tools-penggunaanya-part-1.html> ,tanggal 25 Mei 2017
- [6] Chandra. (2012). *ActionScript Flash CS5 untuk orang awam*. Palembang: Maxikom
- [7] Madcoms. (2011). *Kupas Tuntas Adobe Flash Profesional CS6*. Jakarta: Andi Publisher.
- [8] Madcoms. (2012). *Kupas Tuntas Adobe photoshop CS 6*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- [9] Adhitiya Dwi Yulianto. *Rancang Bangun Aplikasi Quiz Telekomunikasi Berbasis Android*. Jurnal ICT Penelitian dan Penerapan Teknologi, Teknik Telekomunikasi, Akademi Teknik Telekomunikasi Shandy Putra Jakarta.
- [10] Sigit Priyanto, Prayoga Pribadi, Aulia Hamdi. *Game Edukasi "Matching Three" Untuk Anak Usia Dini*. Jurnal Telematika Vol.7 No.2. Program Studi Sistem Informasi, STMIK AMIKOM Purwokerto: Agustus 2014
- [11] Dayat, Heri. 2011. *Menjadi Master Photoshop Untuk Pemula dari Nol Hingga Mahir*. Penerbit Dunia Komputer
- [12] Zuhri. *Perancangan Animasi Interaktif Pengenalan Tokoh Pahlawan Aceh Berbasis Adobe Flash*. Skripsi Program Studi S-1 Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Ubudiyah Indonesia Banda Aceh: 2016