

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Tahun ini bisa di bilang adalah tahun android karena hampir semua orang yang memiliki handphone berbasis android, itu dikarenakan android memiliki lisensi gratis bagi penggunanya dan semua kebutuhan pelanggan dapat dipenuhi oleh android bahkan sekarang android telah bisa menggeser keamanan symbian dan blackberry bahkan menjadi kompetitor yang serius bagi apple di bidang *smart phone*.

Jaman sekarang semua orang selalu ingin mendapatkan informasi yang tercepat dan mudah untuk di aksesnya dan hampir semua perusahaan yang berbasis web atau jejaring sosial membuat software untuk android untuk mempermudah bagi para penggunanya. Dari perkembangan jaman yang ada itulah saya mencoba memanfaatkan layanan gratis yang disediakan oleh android untuk membuat sebuah Aplikasi Sistem "Management Perpustakaan Akademi Teknik Telekomunikasi Berbasis Android".

Maksud dari pembuatan Aplikasi Perpustakaan Akademi Teknik Telekomunikasi ini adalah untuk mempermudah bagi para mahasiswa dalam meminjam buku di Akademi Teknik Telekomunikasi Sandy Putra, Adapun yang mendasari pembuatan aplikasi ini adalah begitu susahnya mencari buku yang diinginkan di suatu perpustakaan yang besar. Buku yang diinginkan itupun belum tentu ada di perpustakaan tersebut. Sehingga dengan adanya perangkat lunak untuk meminjam buku dipergustakaan dapat memberikan informasi mengenai buku yang akan dipinjam dan memberikan kemudahan bagi peminjaman dalam meminjam buku yang diinginkan, karena dapat diakses secara mobile dan real time.

Aplikasi Perpustakaan Akademi Teknik Telekomunikasi berbasis android ini tidak dapat di daftarkan ke android market atau play store.

1.2 MAKSUD DAN TUJUAN

Adapun tujuan penulisan dari proyek akhir ini adalah :

- Membuat aplikasi Perpustakaan Akademi Teknik Telekomunikasi berbasis android.
- Menguji aplikasi Perpustakaan Akademi Teknik Telekomunikasi berbasis android.
- Menguji fungsi program yang dibuat pada handphone berbasis android.
- Menguji operasional Jurnal Elektronik dalam hal input data.
- Menganalisis hasil program Aplikasi Perpustakaan teknik Telekomunikasi.

1.3 RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah dari proyek ini adalah :

- Bagaimana membangun sebuah aplikasi Perpustakaan Teknik Telekomunikasi berbasis android.
- Apakah aplikasi Perpustakaan Akademi Teknik Telekomunikasi berbasis android bekerja dengan baik dan efektif.

1.4 PEMBATASAN MASALAH

Ruang lingkup permasalahan dalam laporan proyek akhir ini hanya terbatas pada masalah-masalah yang berhubungan dengan :

- Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Perpustakaan Teknik Telekomunikasi adalah Eclipse Juno yang merupakan versi 21.1.1.
- Pembuatan aplikasi Perpustakaan Teknik Telekomunikasi berbasis android versi Froyo.
- Literatur untuk pembuatan aplikasi Perpustakaan Teknik Telekomunikasi berasal dari data Database XAMP dan Computer Communication.
- Perangkat yang digunakan untuk menjalankan aplikasi Perpustakaan Teknik Telekomunikasi yaitu Samsung Galaxy 5.

1.5 METODOLOGI PENELITIAN

Dalam pelaksanaan Proyek akhir ini, penulis melakukan beberapa metode penelitian untuk merealisasikan Proyek akhir ini, yaitu:

1. Studi Literatur

Metode ini dilakukan dengan melakukan studi literatur di Perpustakaan kampus atau di Perpustakaan lain yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas, dan membaca buku referensi serta mencari data di situs internet yang dapat mendukung perealisasiian proyek akhir ini.

2. Perancangan Aplikasi Perpustakaan Akademi Teknik Telekomunikasi

Pada tahap ini penulis akan mencoba merancang aplikasi Perpustakaan Teknik Telekomunikasi berbasis android berdasarkan spesifikasi yang diinginkan. Simulasi ini meliputi perancangan merancang aplikasi Perpustakaan Teknik Telekomunikasi berbasis android, serta spesifikasi-spesifikasi apa saja yang diinginkan.

3. Pengujian Aplikasi Perpustakaan Akademi Teknik Telekomunikasi.

Untuk mengetahui apakah perancangan sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan maka dilakukan pengujian sesuai standar yang ditentukan.

4. Analisa dan Evakuasi.

Dari kesalahan-kesalahan yang diketahui pada tahap pengukuran dan pengujian, maka perlu dilakukan penganalisaan akhir. Hal ini dimaksudkan agar tahap selanjutnya dapat dilakukan perancangan yang lebih memuaskan. Evaluasi juga dibutuhkan untuk mengetahui seberapa bagus merancang aplikasi Perpustakaan Teknik Telekomunikasi berbasis android yang dirancang dan faktor apa saja yang dapat mempengaruhi kegagalan merancang aplikasi Perpustakaan Teknik Telekomunikasi berbasis android tersebut.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara umum sistematika penulisan proyek akhir ini terdiri dari bab-bab dengan metode penyampaian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini mengemukakan latar belakang masalah, maksud dan tujuan, rumusan masalah, pembatasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menerangkan tentang dasar-dasar teori yang berhubungan dengan komponen alat yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Perpustakaan Teknik Telekomunikasi berbasis android.

BAB III RANCANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN AKADEMI TEKNIK TELEKOMUNIKASI BERBASIS ANDROID

Pada bab ini dibahas mengenai pembuatan program alat penelitian, perancangan alat, cara kerja alat secara keseluruhan.

BAB IV ANALISA APLIKASI PERPUSTAKAAN AKADEMI TEKNIK TELEKOMUNIKASI BERBASIS ANDROID

Pada bab ini pembahasan dilakukan untuk menganalisa hasil rancangan dan implementasi dari aplikasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini mengemukakan kesimpulan dan saran-saran yang konstruktif untuk kesempurnaan proyek akhir ini.