

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penelitian	1
1.3 Rumusan Masalah	1
1.4 Pembatasan Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II SMS GATEWAY DAN SISTEM KENDALI PC SERVER BERBASIS OPEN SOURCE	
2.1 SMS (<i>Short Message Service</i>)	
2.1.1 Cara Kerja SMS	5
2.1.2 Protocol Data Unit (PDU)	6
2.1.2.1 SMS PDU Pengirim (<i>Mobile Originated</i>)	6
2.1.2.2 SMS PDU Penerima (<i>Mobile Terminated</i>)	8
2.2 SMS Gateway	11
2.2.1 Perangkat Komunikasi	12
2.2.2 Media Koneksi	12
2.2.3 AT Command	12
2.2.4 Komunikasi	13
2.2.4.1 Setting	13

2.3	PC Server	14
2.3.1	<i>Service-Service System Server</i>	14
2.4	Open Source	14
2.4.1	<i>Knoppix</i>	16
2.4.2	<i>Gambas</i>	16
2.4.3	<i>Samba</i>	17
2.4.4	<i>Apache</i>	17
2.4.5	<i>Command Line Tool</i>	17

BAB III PERANCANGAN PROGRAM SISTEM KENDALI PC SERVER BERBASIS OPEN SOURCE

3.1	Blok Diagram Sistem Kendali PC Server Jarak Jauh	19
3.2	<i>Hardware dan Software Pendukung</i>	19
3.2.1	<i>Hardware Pendukung</i>	19
3.2.1.1	<i>Hardware Untuk Jaringan Komputer Client/Server</i>	20
3.2.1.2	<i>Hardware Untuk Aplikasi SMS Gateway</i>	20
3.2.2	<i>Software Pendukung</i>	21
3.3	Tahap-Tahap Perancangan Program	21
3.4	<i>/root Environment</i>	22
3.5	Perancangan Program Sistem Kendali PC Server Dengan Gambas	22
3.5.1	Desain aplikasi	22
3.5.1.1	Bagian <i>Form</i>	22
3.5.1.2	Bagian <i>Setting</i>	23
3.5.1.3	Bagian <i>Server Web</i>	25
3.5.1.4	Bagian <i>Server File Sharing</i>	26
3.5.1.5	Bagian Remote PC	27
3.5.2	Penulisan Kode Program	28

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA SISTEM KENDALI PC SERVER BERBASIS OPEN SOURCE

4.1	Tujuan Dan Metode Pengujian	35
4.2	Pengujian Program Sistem Kendali PC Server	35
4.2.1	<i>Setting</i>	35
4.2.2	<i>Server Web</i>	36
4.2.2.1	Menghidupkan <i>Server Web</i>	36
4.2.2.2	Mematikan <i>Server Web</i>	38

4.2.2.3	Menghidupkan Kembali <i>Server Web</i>	39
4.2.3	<i>Server File Sharing</i>	40
4.2.3.1	Menghidupkan <i>Server File Sharing</i>	40
4.2.3.2	Mematikan <i>Server File Sharing</i>	42
4.2.3.3	Menghidupkan Kembali <i>Server File Sharing</i>	43
4.2.4	<i>Remote PC</i>	44
4.2.4.1	Mematikan PC Server	44
4.2.4.2	Menghidupkan Kembali PC Server	44
4.3	Analisa Program Sistem Kendali PC Server Jarak Jauh	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	47
5.2	Saran	47
DAFTAR PUSTAKA		48
LAMPIRAN-LAMPIRAN		