

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Suatu usaha yang banyak orang tidak minati tetapi memiliki nilai jual yang tinggi yaitu agrobisnis yang bergerak di bidang peternakan. Peternakan ialah suatu komoditas yang menghasilkan hewan ternak yang bisa menjual dan menjadi mata pencaharian oleh masyarakat Indonesia. Insan Tani Maju memiliki peternakan hewan unggas seperti ayam, bebek dan angsa, banyak hasil dari peternakan yang pemasarannya hanya dijual dalam skala yang kecil.

Peternakan Insan Tani Maju ingin memajukan pemasaran dan meluaskan skala penjualan dengan cara memanfaatkan teknologi yang seiring waktu berkembang dengan sangat dinamis, yang diharapkan dapat memudahkan penjualan untuk skala yang lebih luas. Salah satu pemanfaatan teknologinya melalui penyediaan aplikasi berbasis android untuk penjualan hasil ternak. Aplikasi ini dirancang agar dapat menjualkan dan membeli hasil ternak dari peternakan Insan Tani Maju

kesulitan untuk mencari konsumen dan memasarkan hasil ternak, dan hal itu mengakibatkan pendapatan peternakan rendah oleh karna itu pembuatan aplikasi sistem jual beli perlu dilakukan untuk membantu memasarkan produk peternakan serta memudahkan bertransaksi ke pembeli sehingga peternak mendapatkan untung serta menjangkau pembeli dari berbagai wilayah dan lebih luas.

Berdasarkan masalah maka perlu dilakukan penelitian tentang "Perancangan Aplikasi Penjualan Ternak Berbasis Mobile di Insan Tani Maju"

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang dapat dirumuskan :

1. Bagaimana Membuat sistem aplikasi yang mudah dalam sistem jual beli hasil hewan ternak ?
2. Bagaimana cara membantu peternak untuk menjual hasil ternak ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar terfokusnya pembahasan maka dibuat lah batasan masalah penelitian yaitu :

1. Aplikasi hanya dibuat khusus untuk penjualan dan pemesanan hasil peternakan
2. Aplikasi hanya tersedia untuk mobile .
3. Aplikasi berbasis mobile ini berfungsi untuk transaksi pemesanan
4. Dalam pembuatan aplikasi mobile ini menggunakan software Android Studio
5. Data base yang digunakan adalah Maria Db

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Penelitian ini memiliki tujuan yaitu :

1. Pembuatan aplikasi jual beli hasil ternak yang berbasis mobile .
2. Mempermudah pembeli yang ingin melakukan pembelian tanpa harus datang ke peternakan.
3. Memudahkan peternakan untuk menjual hasil ternak dengan jangkauan yang luas.

#### **1.3 Manfaat Penelitian**

Manfaat pembuatan penelitian ini adalah:

1. Kemudahan pelanggan dapat melihat semua hasil peternakan hanya lewat aplikasi.
2. Meningkatkan *income* peternakan.

#### **1.4 Metologi Penelitian**

Metodologi penelitian yang dipakai seperti :

1. Studi literatur dengan mempelajari yang berkaitan dengan sistem android
2. Membangun dan merancang aplikasi Android jual beli
3. Uji coba dan analisis aplikasi android

#### **1.5 Sistematika Penulisan**

Bagian inti yang terdiri dari bab dan sub bab yaitu :

##### **BAB I      PENDAHULUAN**

Bab I berisikan latar belakang hingga sistematika penulisan proyek akhir

##### **BAB II     LANDASAN TEORI**

Bab II berisikan teori teori yang mendukung

dalam pembuatan tugas akhir ini

### **BAB III PERANCANGAN**

Bab ini berisikan tentang proses perancangan aplikasi.

### **BAB IV ANALISA DAN PENGUJIAN**

Dalam bab ini penulis berisikan hasil dari pengujian dan perancangan yang akan di tampilkan secara tabel dan penjelasan dari bagian masing - masing.

### **BAB V PENUTUP**

Bab V berisikan tentang kesimpulan dari proyek akhir dan saran untuk perkembangan aplikasi kedepannya.