

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Setia, W. (2015). PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY (AR) UNTUK PENGENALAN AKSARA JAWA PADA ANAK. *Jurnal Teknologi*, 8(2), 104-111
- [2] Grubert, J & Grasset, R. 2013. *Augmented Reality for Android Application Development*. Pack Publishing, 1-115
- [4] Pramono, B. A. 2012. *Desain dan Implementasi Augmented reality.Berbasis Web Pada Aplikasi Furniture Shopping Manager Sebagai Alat Bantu Belanja Online*. *JURNAL TRANSFORMATIKA*, 10 (1), 26-33
- [5] Azam, Muhammad. (2019). *Rancang Bangun Sistem Pembelajaran Bagung Datar Matematika Menggunakan Augmeted Reality Berbasis Antroid*. (Tugas Akhir). Jakarta : Akademi Telkom Jakarta. Diakses pada tanggal 13 Mei 2020
- [6] Yudhastara, Brian. 2012. "Teknologi Augmented Reality Untuk Buku Pembelajaran Pengenalan Hewan Pada Anak Usia Dini Secara Virtual ".
- [7] Wibisono, Endarmadi Kunto.2011. "Implementasi Aplikasi Augmented Reality Sebagai Alat Peraga Dalam Pelajaran Fisika Materi Tata Surya"