

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	iv
HALAMAN PERTANYAAN PUBLIKASI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
DAFTAR ISTILAH	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Pengertian Aplikasi.....	4
2.2 Pengertian Smartphone.....	4
2.3 Pengertian Android.....	5
2.4 Pengertian Java.....	7

2.5 Pengertian PHP.....	8
2.6 Pengertian MySQL.....	9
2.7 Pengertian Internet.....	10
2.7 Pengertian cPanel.....	10
2.7 Pengertian Android Studio.....	11
BAB III RANCANGAN SIMULASI.....	13
3.1 Jenis dan Lokasi Penelitian.....	13
3.1.1 Jenis Penelitian.....	13
3.1.2 Lokasi penelitian.....	13
3.2 Pendekatan Penelitian.....	13
3.3 Sumber data	13
3.4 Metode Pengumpulan Data.....	13
3.5 Instrumen Penelitian.....	14
3.6 Teknik Pengolahan dan Analisis Data.....	14
3.7 Metode Perancangan Aplikasi.....	14
3.8 Rancangan Tampilan Aplikasi.....	16
3.9 Teknik Pengujian Sistem.....	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	20
4.1 Analisis Sistem.....	20
4.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
4.2 Perancangan Sistem.....	21
4.2.1 Use Case Diagram.....	21
4.2.2 Sequence Diagram.....	21
4.3 Flowchart (Alur Sistem).....	23

4.4 Implementasi Sistem.....	23
4.5 Hasil Pengujian.....	25
4.5.1 Peosedur Pengujian.....	26
4.5.2 Hasil Pengujian	26
BAB V PENUTUP.....	29
5.1 Kesimpulan	29
5.2 Saran	29
DAFTAR PUSTAKA.....	30
LAMPIRAN	31