

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
IDENTITAS BUKU	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	1
DAFTAR GAMBAR	3
DAFTAR TABEL	5
DAFTAR ISTILAH	6
DAFTAR SINGKATAN	9
BAB I PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang	10
1.2 Tujuan dan Manfaat	11
1.3 Rumusan Masalah	11
1.4 Batasan Masalah	12
1.5 Metodologi	12
1.6 Sistematika Penulisan	13
BAB II DASAR TEORI	14
2.1 <i>Aquascape</i>	14
2.2 Android	15
2.3 Android Studio	16
2.4 Java	17

2.5	Firebase Realtime Database	17
BAB III PERANCANGAN APLIKASI		18
3.1	Deskripsi Proyek Akhir.....	18
3.2	Blok Diagram Sistem Proyek Akhir	18
3.3	Spesifikasi Perangkat dan Aplikasi.....	20
3.4	Proses Pengerjaan Proyek Akhir.....	21
3.5	Perancangan Aplikasi.....	23
3.5.1	Diagram <i>Use Case</i>	23
3.5.2	Diagram Activity	24
3.6	Implementasi Desain Antarmuka.....	28
3.6.1	Tampilan <i>User</i>	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		40
4.1	Pengujian Fungsionalitas	40
4.1.1	Pengujian Dengan Metode <i>Black Box Testing</i> Pada <i>User</i>	40
4.1.2	Pengujian Kompabilitas Aplikasi Android	42
4.2	Pengujian Kalibrasi	42
4.3	Perhitungan Nilai MOS Aplikasi Android.....	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		53
5.1	Kesimpulan	53
5.2	Saran	53
DAFTAR PUSTAKA.....		55
LAMPIRAN		56
LAMPIRAN A		56
LAMPIRAN B.....		57