

## DAFTAR ISTILAH

<i>Aquascape</i>	:	Seni mengatur tanaman, air, batu, karang, kayu dan yang lainnya di dalam media kaca atau akrilik.
<i>Aquascaper</i>	:	Sebutan untuk para pengoleksi atau pecinta aquascape.
<i>Back end</i>	:	Sisi server atau server side dari sebuah website atau aplikasi.
<i>Bot</i>	:	Program komputer yang dapat dioperasikan oleh seseorang untuk tujuan-tujuan tertentu.
<i>Bug</i>	:	kecacatan atau kerusakan teknis dalam sebuah aplikasi yang dapat menyebabkan aplikasi tersebut tidak berfungsi sebagaimana mestinya.
<i>Cloud</i>	:	Metode penyampaian berbagai layanan melalui internet.
<i>Database</i>	:	Kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis.
<i>Error</i>	:	Kekeliruan, ketidaktepatan atau kesalahan yang dapat disebabkan oleh software atau perangkat lunak, hardware atau perangkat keras.
<i>Fotosintesis</i>	:	proses pembentukan makanan yang dilakukan oleh tumbuhan dengan bantuan energi cahaya matahari.
<i>Flowchart</i>	:	Sebuah kerangka kerja untuk memudahkan pengguna merangkai.
<i>Layout</i>	:	Suatu susunan, rancangan, atau tata letak rang dari sebuah elemen yang sengaja didesain untuk bisa ditempatkan dalam suatu bidang yang sebelumnya telah direncanakan sistemnya terlebih dahulu.
<i>Linux</i>	:	Salah satu OS yang menganut sistem UNIX yang menggunakan model pengembangan, serta distribusi software secara gratis.
Mikrokontroler	:	Merupakan sebuah computer kecil yang diikemas dalam bentuk chip IC.

<i>Mobile</i>	:	Sebuah benda yang berteknologi tinggi dan dapat bergerak tanpa menggunakan kabel.
<i>Module</i>	:	Sebuah unit yang terdiri dari disk, ujung perekam (head), dan tangkai penghubung yang terdapat dalam sebuah kaset tertutup.
<i>Monitoring</i>	:	Proses rutin pengumpulan data dan pengukuran kemajuan atas objektif program, memantau perubahan yang fokus pada proses dan keluaran.
Notifikasi	:	Pesan yang ditampilkan oleh Android di luar UI aplikasi Anda untuk memberikan pengingat, komunikasi dari orang lain, atau informasi tepat waktu lainnya dari aplikasi.
<i>Open Handset Alliance</i>	:	Konsorsium dari perusahaan-perusahaan teknologi seperti Google, produsen perangkat seluler seperti HTC, Sony dan Samsung, operator nirkabel seperti Sprint Nextel dan T- Mobile, serta produsen chipset seperti Qualcomm dan Texas Instruments.
<i>Platform</i>	:	Fasilitas untuk menjalankan sebuah sistem yang dijalankan dengan program yang telah direncanakan dan dibuat dalam bentuk digital atau aplikasi.
<i>Realtime</i>	:	Kondisi pengoperasian dari suatu sistem perangkat keras dan perangkat lunak yang dibatasi oleh rentang waktu dan memiliki tenggat waktu yang jelas, relatif terhadap waktu suatu peristiwa atau operasi terjadi.
<i>Sensor</i>	:	Alat yang digunakan untuk mendeteksi.
<i>Smartphone</i>	:	Telepon genggam yang memiliki sistem operasi untuk masyarakat luas, dapat dengan bebas menambahkan aplikasi, menambah fungsi-fungsi atau mengubah sesuai keinginan pengguna.
<i>Software</i>	:	Seperangkat instruksi, data atau program yang digunakan untuk mengoperasikan komputer dan menjalankan tugas-tugas tertentu.

- Source code* : Suatu rangkaian perintah, pernyataan, dan/atau deklarasi yang ditulis dalam bahasa pemrograman komputer yang dapat dibaca dan dipahami orang.
- Troubleshooting* : Pencarian sumber masalah secara sistematis sehingga masalah tersebut dapat diselesaikan, dan proses penghilangan penyebab potensial dari sebuah masalah.
- User* : Pengguna pada layanan atau perangkat dalam sistem teknologi informasi.
- Website* : Kumpulan halaman situs yang terdapat dalam sebuah domain atau subdomain pada jaringan World Wide Web (WWW) di Internet.