

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sampah.....	5
2.2 Aplikasi Mobile.....	6
2.3 Flutter.....	7
2.4 Python	7
2.4.1 Flask.....	8
2.5 MySQL.....	8
2.6 Dart	9
2.7 Ngix	9
2.8 Aplikasi Serupa.....	9
2.8.1 Aplikasi Goni goni.....	9
2.8.2 Aplikasi eRecycle.....	9
2.8.3 Aplikasi Duitin.....	10
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	12

3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	12
3.1.1 Proses Menggali Informasi	12
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	14
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	14
3.2 Perancangan Aplikasi	14
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	15
3.2.2 Use Case Diagram	15
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	17
3.2.4 Perancangan Basis Data	42
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	43
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	43
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	43
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	45
4.1 Implementasi Aplikasi	45
4.1.1 Struktur Kode Project	45
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	47
4.1.3 Hasil Implementasi	48
4.2 Pengujian Aplikasi	48
4.2.1 Pengujian Fungsionalitas	49
4.2.2 Pengujian ke Pengguna	50
4.2.3 Diskusi Hasil Pengujian	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	53
5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	56
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	58