

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.3.1 Tujuan Penelitian	3
1.3.2 Manfaat Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Sistematika Penelitian	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sistem Pengambilan Keputusan	5
2.1.1 Karakteristik Sistem	5
2.1.2 Klasifikasi Sistem.....	7
2.1.3 Sistem Pendukung Keputusan.....	8
2.2 Logika Fuzzy.....	11
2.2.1 Himpunan Fuzzy	12
2.2.2 Fungsi Keanggotaan.....	13
2.2.3 Metode Logika Fuzzy.....	15
2.3 Logika Fuzzy Tsukamoto.....	15
2.3.1 Pembentukan Himpunan Fuzzy	16
2.3.2 Aplikasi Fungsi Implikasi.....	16
2.3.3 Komposisi Aturan	16

2.3.4 Defuzzyfikasi	17
2.4 UML (Unified Modeling Language).....	17
2.6 Kentang	21
BAB III	23
PERANCANGAN SISTEM	23
3.1 Deskripsi Umum Sistem.....	23
3.1.1 Pemodelan Sistem	23
3.1.1.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	24
3.1.1.2. <i>Activity</i> Diagram.....	25
3.1.1.3. Sequence Diagram.....	26
3.2 Desain Perangkat Keras.....	30
3.3 Entity Relationship Diagram	30
3.4 Tabel User	30
3.5 Desain Perangkat Lunak.....	31
3.6 Flowchart System	32
3.7 Tahapan Metode Fuzzy Tsukamoto	33
3.8 Desain User Interface Aplikasi.....	36
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS	42
4.1 Skenario Pengujian.....	42
4.1.1 Pengujian Interface.....	42
4.1.2 Pengujian Fungsi Dasar	49
4.1.3 Pengujian Validasi	49
4.2 Analisis.....	56
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	60
5.1 Kesimpulan.....	60
5.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	63