

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 PENDAHULUAN.....	6
2.1 Landasan Teori.....	6
2.1.1 <i>Management</i>	6
2.1.2 <i>Talent</i>	6
2.1.3 Sistem Informasi	7
2.1.4 Perilaku Kerja (Papi Kostick).....	7
2.1.5 Tipe Kepribadian DISC.....	7
2.1.6 Analisis Psikografi.....	8
2.1.7 <i>Artificial Intelligence (AI)</i>	9
2.1.8 <i>Machine Learning</i>	9
2.1.9 <i>Scikit-Learn</i>	11
2.1.10 <i>Oversampling Process</i>	11
2.1.11 <i>Gradient Tree Boosting</i>	12

2.1.12	Normalisasi Data	13
2.1.13	<i>Confusion Matrix</i>	16
2.2	<i>Tools</i> Pemodelan Aplikasi	16
2.2.1	<i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	16
2.2.2	UML	19
2.2.3	<i>Use Case Diagram</i>	19
2.2.4	<i>Class Diagram</i>	21
2.3	<i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi	22
2.3.1	<i>Library Python Scikit-Learn</i>	22
2.3.2	<i>Codeigniter</i>	23
2.3.3	<i>Python</i>	23
2.3.4	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	23
2.3.5	<i>Mysql</i>	23
2.4	Pengujian	24
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	24
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		25
3.1	Gambaran Sistem Saat ini	25
3.1.1	Proses Bisnis Sistem Saat Ini (atau Produk)	25
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	26
3.2	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	28
3.2.1	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk)	29
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	30
3.3.1	Analisis Kebutuhan Pengguna	30
3.3.2	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas	31
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	34
3.4.1	Pengembangan Aplikasi	34
3.4.2	Implementasi Aplikasi	35
3.5	Perancangan Sistem	36
3.5.1	Pembangunan Model <i>Machine Learning</i>	36
3.5.2	Pembangunan <i>User Interface</i>	40
3.6	Model Aplikasi Berbasis Objek	42
3.6.1	<i>Use case</i>	42

3.6.2	Deskripsi Aktor	43
3.6.3	Deskripsi <i>Use Case</i>	44
3.6.4	Skenario <i>Use Case</i>	46
3.6.5	<i>Class Diagram</i>	62
3.7	Perancangan Basis Data	63
3.7.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	63
3.7.2	Skema Relasi	64
3.8	Perancangan Antarmuka.....	67
3.8.1	Halaman <i>Login</i>	67
3.8.2	Halaman <i>Dashboard</i>	67
3.8.3	Halaman <i>Predict</i>	68
3.8.4	Halaman Penjelasan Algoritma	69
3.8.5	Halaman <i>Upload Data</i>	69
3.8.6	Halaman <i>Predict Result</i>	70
3.8.7	Halaman <i>Data Test</i>	71
3.8.8	Halaman <i>History Predict</i>	72
3.8.9	Halaman Model.....	72
3.8.10	<i>Halaman User</i>	73
3.8.11	Halaman <i>Documentation</i>	74
3.8.12	Halaman Profile.....	75
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	76
4.1	Implementasi	76
4.2	Implementasi Pembangunan Model.....	76
4.2.1	Install skfeature dan Imbalanced.....	76
4.2.2	Library dan Connect ke <i>Drive</i>	76
4.2.3	Proses <i>Oversampling</i>	77
4.2.4	Normalisasi Data	77
4.2.5	<i>Grid Search</i>	78
4.2.6	<i>Confusion Matrix</i>	79
4.3	Implementasi Tampilan Antarmuka Pengguna.....	79
4.4	Implementasi Hasil Pengujian Pembangunan Model	89
4.4.1	Implementasi Pembangunan Model <i>Oversampling Process</i>	89

4.4.2	Implementasi Pembangunan Model <i>Grid Search</i>	89
4.5	Implementasi Pengujian Pembangunan User Interface	90
4.6	Pengujian	91
4.6.1	<i>Black Box Testing</i>	91
BAB 5	KESIMPULAN.....	103
5.1	Kesimpulan.....	103
5.2	Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN	107