

**IMPLEMENTASI ALGORITMA *PATHFINDING*
THETA* UNTUK *NON-PLAYER CHARACTER* PADA
PERMAINAN “*DEJAVU*”**

***IMPLEMENTATION OF THETA* PATHFINDING
ALGORITHM FOR NON-PLAYER CHARACTER IN
“DEJAVU” GAME***

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Elektro

Disusun oleh:

YAHYA NUR HUDA

1103183151



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2022