

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4. Batasan Masalah .....	2
1.5. Metode Penelitian.....	2
1.6. Sistematika Penulisan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Game .....	5
2.2. Non-Player Character.....	5
2.3. Pathfinding .....	5
2.4. Algoritma Theta* .....	6
2.5. Unity.....	6
2.6. Uji Validitas.....	7
2.7. Uji Realibilitas.....	7
BAB III PERANCANGAN SISTEM .....	9
3.1. Game Desain Document .....	9
3.1.2. Core Loop .....	9
3.1.3. User Journey.....	10
3.1.4. Screenflow.....	11
3.1.5. Komponen Dalam Game .....	11
3.1.6. Pembuatan Graf Map.....	13
3.1.7. Activity Diagram.....	14
3.2. Model Theta* - Diagram Alir Pathfinding Algoritma Theta* .....	22
3.2.1. Diagram Alir NPC .....	22
3.2.2. Diagram Alir Algoritma Theta* .....	23
3.2.3. Pseudocode Algoritma Theta* .....	24
3.3. Spesifikasi Perancangan Game.....	24

3.3.1.	Perangkat Keras (Hardware) .....	24
3.3.2.	Perangkat Lunak (Software).....	24
3.3.3.	Pengguna (Brainware).....	24
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL DAN ANALISIS .....</b>	<b>25</b>
4.1.	Batasan Implementasi.....	25
4.2.	Implementasi Antarmuka .....	25
4.2.1.	Ikon Aplikasi .....	25
4.2.2.	Menu Utama .....	25
4.2.3.	Menu Algoritma .....	26
4.2.4.	Antarmuka Permainan.....	27
4.2.5.	Antarmuka Menu How To Play .....	27
4.2.6.	Menu Pause.....	28
4.2.7.	Tampilan Hasil Akhir .....	29
4.3.	Pencarian Jalur menggunakan Algoritma Theta* .....	30
4.4.	Pengujian Alpha .....	30
4.4.1.	Skenario Pengujian .....	30
4.4.2.	Pengujian Blackbbbox .....	32
4.5.	Pengujian Algoritma Theta* .....	38
4.6.	Pengujian Beta .....	40
4.6.1.	Pengujian dengan Kuesioner .....	40
4.6.2.	Uji Validitas .....	42
4.6.3.	Uji Realibilitas .....	42
<b>BAB V</b>	<b>SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>44</b>
5.1.	Simpulan .....	44
5.2.	Saran .....	44
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>46</b>
<b>LAMPIRAN A.....</b>		<b>48</b>
<b>LAMPIRAN B.....</b>		<b>53</b>
<b>LAMPIRAN C.....</b>		<b>54</b>
<b>LAMPIRAN D.....</b>		<b>60</b>
<b>LAMPIRAN E.....</b>		<b>63</b>
<b>LAMPIRAN F .....</b>		<b>65</b>