

ABSTRAK

Corona virus disease 2019(Covid-19) melanda dunia dan sampai 2022 covid-19 masih belum hilang. Susahnya membasmi covid-19 apabila warganya tidak patuh akan protokol kesehatan yang sudah selalu diberitahukan oleh pemerintah, baik dari mengabaikannya, tidak tahu, ataupun tidak percaya akan adanya covid-19. Game merupakan sarana yang dapat menarik perhatian seseorang, game tidak selalu tentang bermain tetapi game dapat menyebarkan informasi secara tidak langsung maupun langsung kepada masyarakat. Diharap dengan pembuatan game, pemain yang memainkan game dapat tertarik, paham, dan mengerti bahayanya suatu virus.

Pembuatan game 2D menggunakan gamemakerstudio 2 sebagai engine game yang akan digunakan dalam pembuatan game, pembuatan game biasanya diawali dengan merancang konsep awal game setelah itu mengembangkan game yang ingin di buat. Pada pengembangan game pastinya akan ada berhubungan dengan NPC. NPC virus nantinya akan menggunakan metode multi agent dengan algoritma A*. algoritma A* pada NPC virus ini nantinya si virus akan dapat mencari jalur tercepat dan terpendek agar dapat menghampiri posisi player nantinya.

Pemain yang memainkan *game doctor vs virus* merasa terhibur dengan persentase sebesar 87,42%. Penggunaan algoritma A* berhasil membuat virus menghampiri posisi player dan dapat menghindari rintangan yang ada.

Kata Kunci: *Virus, Game, multi-agent.*