

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metal Slug [9].....	6
Gambar 2. 2 Harvest Moon [10].....	7
Gambar 2. 3 Ori And The Will Of The Wisps [12].....	7
Gambar 2. 4 Super Mario Bros [13].....	8
Gambar 2. 5 Unravel [15].....	9
Gambar 2. 6 Hollow Knight [16].....	9
Gambar 2. 7 Corona Virus [17].....	10
Gambar 2. 8 Transisi Virus Corona [18].....	11
Gambar 2. 9 Terminologi Algoritma A*.....	12
Gambar 3. 1 Flowchart.....	14
Gambar 3. 2 Rancangan NPC Virus.....	15
Gambar 3. 3 Rancangan Mekanisme A*.....	18
Gambar 3. 4 Virus Hijau.....	18
Gambar 3. 5 Virus merah.....	19
Gambar 3. 6 Use Case Diagram.....	20
Gambar 3. 7 Stage 1.....	27
Gambar 3. 8 Boss Room.....	27
Gambar 3. 9 Stage 2.....	28
Gambar 3. 10 Stage 3.....	29
Gambar 4. 1 Pengecekan Player.....	30
Gambar 4. 2 Virus Mengecek Jarak.....	30
Gambar 4. 3 Jarak Deteksi Virus.....	31
Gambar 4. 4 Menentukan Jalur.....	31
Gambar 4. 5 Mendeteksi Rintangan.....	31
Gambar 4. 6 Virus Mulai Mengejar.....	32
Gambar 4. 7 Speed Virus Hijau.....	32
Gambar 4. 8 Speed Virus Merah.....	32
Gambar 4. 9 Menentukan Virus menyerang atau Berhenti Mengejar.....	32
Gambar 4. 10 Virus Mengejar Player.....	33
Gambar 4. 11 Virus Berhenti Mengejar.....	33
Gambar 4. 12 Virus Menghindari Rintangan.....	34