

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	2
BAB II LANDASAN TEORI	3
2.1. Unity 3D.....	3
2.2. Arduino IDE	3
2.3 ESP 32	3
2.4 API.....	4
2.5 Game.....	4
BAB III PERANCANGAN SISTEM	6
3.1 Gambaran umum sistem.....	6
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	7
3.2.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	7
3.2.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	7
3.2.3 Analisis kebutuhan Pengguna.....	8
3.3 Perancangan Sistem.....	9
3.3.1 Flowchart Sistem	9
3.3.2 Diagram usecase	11
3.3.3 GamePlay.....	11
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	12
4.1 Implementasi	12

4.1.1 User Interface	12
4.1.2 Implementasi Hardware	13
4.1.3 Implementasi Fitur-Fitur	16
4.4 Skenario Pengujian	19
4.4.1 Skenario perancangan Esp dan MPU 6050	19
4.4.2 Skenario Pengujian Menghubungkan Wifi	20
4.4.3 Skenario Pengujian input IP dan port ke dalam game	21
4.4.4 Skenario Pengujian Speed dan Power	21
4.5 Pengujian alpha	22
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	24
5.1 Kesimpulan	24
5.2 saran	24
DAFTAR PUSTAKA	25
LAMPIRAN A1	26