

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAANORISINALITAS.....	iii
IDENTITAS BUKU	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR ISTILAH.....	xv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II DASAR TEORI.....	5
2.1 Kucing.....	5
2.2 <i>Computer Vision</i>	6
2.3 <i>YOLO</i>	6
2.4 Arduino Uno.....	7
2.5 Motor Servo.....	7
2.6 Arduino IDE (<i>Integrated Development Environment</i>)	8
2.7 <i>Pytorch</i>	8
2.8 <i>Python</i>	9
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	10
3.1 Deskripsi Proyek Akhir.....	10
3.2 Rancangan Sistem.....	10

3.3 <i>Flowchart</i>	12
3.4 Perancangan <i>Prototype</i>	13
3.5 Spesifikasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	13
3.6 Spesifikasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	14
3.7 Script	15
3.8 Implementasi	20
BAB IV ANALISIS SIMULASI PERENCANAAN	21
4.1 Skema Pengujian	21
4.2 Akurasi Object	23
4.3 Akurasi Detection Object	23
4.4 Kinerja Alat	24
4.5 Pengujian sistem berbagai posisi	26
4.6 Pengujian takaran Makanan yang keluar	26
4.7 Pengujian jarak terdeteksi atau tidaknya oleh Webcam	27
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	29
5.1 Kesimpulan	29
5.2 Saran	29
DAFTAR PUSTAKA	36
LAMPIRAN	D