DAFTAR PUSTAKA

[1] N. Lee, H. Lee and H. Lee, "Things-aware smart pet-caring system with internet of things on web of object architecture," 2016 International Conference on Information and Communication Technology Convergence (ICTC), Jeju, 2016

[2] M. I. Edi Susanto, Dwi Nuri Putri Dharma, "Rancang Bangun Alat Pemberi Makan Anjing / Kucing Otomatis dengan Kontrol SMS," Semin. Nas. Apl. Teknol. Inf. 2013, pp. 22–26, 2013.

[3] Adriansyah, Andi and Wibowo, Muchd and Ihsanto, Eko, "Design of Pet Feeder using Web Server as Internet of Things Application." 2016 International Conference on Electrical Engineering and Informatics, Jakarta, 2016

[4] R. Fadli, "Makanan Basah atau Kering untuk Kucing, Mana yang Lebih Baik?," 2020. https://www.halodoc.com/artikel/makanan-basah-atau-kering-untuk-kucing-mana-yang-lebih-baik (accessed Dec. 09, 2021).

[5] Arafat, M. K, "SISTEM PENGAMANAN PINTU RUMAH BERBASIS Internet Of Things (IoT) Dengan ESP8266," Jurnal Ilmiah Fakultas Teknik "Technologia," 2016

[6] Riadi Muchlisin, "Internet of Things (IoT) – Sejarah, Unsur, Arsitektur dan Cara Kerja," 2022. https://www.kajianpustaka.com/2022/09/blog-post_12.html (accessed Feb. 18, 2023).

[7] A. Imran dan M. Rasul, "PENGEMBANGAN TEMPAT SAMPAH PINTAR MENGGUNAKAN ESP32," 2020.

[8] Maulana, Iqbal dan Kharisma Nur H, "Motor Servo DC," 2014.

[9] A. Siswanto, R. Sitepu, D. Lestariningsih, L. Agustine, A. Gunadhi, dan W. Andyardja, "MEJA TULIS ADJUSTABLE DENGAN KONSEP SMART FURNITURE," 2020.

[10] Rusito and D. Setiyawan, "Alat Bantu Jalan Tuna Netra Menggunakan Sensor Ultrasonik," Jurnal Ilmiah Elektronika Dan Komputer, vol. 13, 2020

[11] I. Ramadhana dan B. Sujatmiko, "PENGEMBANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA PEMROGRAMAN C++ BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI KOGNITIF MATA KULIAH STRUKTUR DATA."

[12] M. Artiyasa *dkk.*, "APLIKASI SMART HOME NODE MCU IOT UNTUK BLYNK," 2020.

LAMPIRAN