

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>1</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>2</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>3</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>1</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>2</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>3</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>4</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>7</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>8</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>9</b>
1.1    Latar Belakang .....	9
1.2    Perumusan Masalah .....	10
1.3    Batasan Permasalahan .....	10
1.4    Tujuan .....	10
1.5    Metode Penyelesaian Masalah .....	11
1.6    Pembagian Tugas Anggota.....	13
<b>BAB II .....</b>	<b>14</b>
2.1    Pengertian Sistem Informasi .....	14
2.2    Pengertian Pariwisata .....	14
2.3    Pemandu Wisata ( <i>Pramuwisata</i> atau <i>Tour Guide</i> ).....	15
<b>2.3.1    Pengertian Pemandu Wisata .....</b>	<b>15</b>
<b>2.3.2    Fungsi Pemandu Wisata .....</b>	<b>16</b>
2.4    Mobile Phone .....	16
2.5    Pengertian Android .....	16
2.6    React Native .....	17
2.7    Firebase .....	17
<b>BAB III.....</b>	<b>19</b>
3.1    Sistem Arsitektur.....	19
<b>3.1.1.    Gambaran Umum Sistem .....</b>	<b>19</b>
<b>3.1.2.    Target Pengguna Aplikasi .....</b>	<b>19</b>
<b>3.1.3.    Spesifikasi Target Perangkat .....</b>	<b>20</b>
<b>3.1.4.    Diagram Alir Aplikasi.....</b>	<b>20</b>
3.2    Kebutuhan Pengembangan Sistem .....	22

<b>3.2.1</b>	<b>Perangkat Keras (Hardware)</b> .....	22
<b>3.2.2</b>	<b>Perangkat Lunak (Software)</b> .....	23
3.3	Perancangan Model Program .....	23
<b>3.3.1.</b>	<b>Use Case Diagram</b> .....	24
<b>3.3.2.</b>	<b>Use Case Skenario</b> .....	24
3.4	Perancangan Aplikasi .....	31
<b>3.4.1</b>	<b>Perancangan Antar Muka</b> .....	31
<b>3.4.2</b>	<b>Perancangan Level Tinggi</b> .....	35
<b>BAB IV</b>	.....	36
4.1	Implementasi Aplikasi .....	36
<b>4.1.1</b>	<b>Implementasi Antar Muka</b> .....	36
<b>4.1.2</b>	<b>Implementasi Struktur Kode</b> .....	39
4.2	Pengujian Aplikasi .....	51
<b>4.2.1.</b>	<b>Pengujian Fungsionalitas</b> .....	51
<b>4.2.2.</b>	<b>Pengujian Kesesuaian</b> .....	52
<b>4.2.3.</b>	<b>Pengujian Usability</b> .....	57
4.3	Diskusi Hasil Pengujian .....	59
<b>BAB V</b>	.....	60
5.1	Kesimpulan .....	60
5.2	Saran.....	60
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	61
<b>LAMPIRAN A</b>	.....	62
1.1	Pengujian Fungsionalitas.....	62
1.2	Pengujian Kesesuaian.....	65
1.3	Pengujian Usability .....	72
1.3.1	Pengujian Sisi Customer ( Wisatawan) .....	72
1.3.2	Pengujian Sisi Pramuwisata (Tour Guide) .....	76