

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang	10
1.2 Rumusan Masalah.....	11
1.3 Tujuan.....	11
1.4 Batasan Masalah	12
1.5 Metode Pengerjaan	12
1.6 Jadwal Pengerjaan	14
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	15
2.1 Pariwisata	15
2.2 Pariwisata Kota Bandung.....	15
2.3 Tools Pemodelan.....	15
2.3.1 Yed Graph Editor	15
2.3.2 StarUML.....	17
2.4 Tools Pembangunan Aplikasi	20
2.4.1 Website	20
2.4.2 Sublime	21
2.4.3 Twitter Bootstrap	22
2.4.4 PHPMyAdmin	22
2.4.5 XAMPP	23
2.4.6 MockFlow	23
2.5 Pengujian Perangkat Lunak	23
2.5.1 Black Box Testing.....	23

2.5.2	<i>User Acceptance Testing</i>	23
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	24
3.1	Analisis.....	24
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	24
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan (atau produk)	28
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	31
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	33
3.2	Perancangan	35
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	35
3.2.2	Perancangan basis Data.....	51
3.2.3	Perancangan Antarmuka	55
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	59
4.1	Implementasi	59
4.1.1	Implementasi login.....	59
4.1.2	Implementasi user.....	59
4.1.3	Implementasi Petugas Dinas.....	64
4.1.4	Implementasi user sebagai penulis	68
4.2	Pengujian.....	71
4.2.1	Skenario Pengujian.....	71
4.2.2	Hasil Pengujian.....	72
4.2.3	Kesimpulan Pengujian	78
BAB 5	KESIMPULAN	79
5.1	Kesimpulan	79
5.2	Saran	79
	DAFTAR PUSTAKA.....	80
	LAMPIRAN.....	82