

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat yang telah diberikan, sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan. Tugas Akhir ini mengangkat judul **“Pengembangan Game Archipelago Tower Defense Menggunakan Unity Game Engine”** dimana untuk memenuhi persyaratan akademik guna memenuhi syarat kelulusan jenjang Pendidikan S-1 Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Informatika Universitas Telkom. terselesaikannya Tugas Akhir ini tentu tidak lepas dari bantuan semua pihak yang telah membantu, baik berupa kritik, saran, dan juga motivasi. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih yang tulus kepada:

1. Bapak Muhammad Johan Alibasa, S.T., M.T., Ph.D. selaku dosen pembimbing I dan juga selaku dosen wali saya.
2. Bapak Marastika Wicaksono Aji Bawono, S.Kom., M.Kom., M.M. selaku dosen pembimbing II.
3. Bapak Hilal Huda Nuha, S.T., M.T., Ph.D. selaku dosen mata kuliah penulisan proposal.
4. Rio Guntur Utomo, S.T., M.T., Ph.D. selaku Ketua Program Studi S1 Teknologi Informasi.
5. Keluarga serta teman yang selalu memberi semangat dan dukungan.
6. Seluruh pihak yang disengaja maupun tidak disengaja yang terlibat langsung dalam pengerjaan tugas akhir ini.

Semoga Tugas Akhir ini bisa memberikan manfaat berupa motivasi bagi pembaca dan penulis sendiri. Akhir kata, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca sangat dibutuhkan dan bermanfaat bagi guna membantu perkembangan penulis kedepannya.

Bandung, 13 Juni 2023
Mahasiswa



(Ariq Dzaky Muhammad)
NIM: 1303194071