

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 1.1. Kerangka Berpikir</i>	7
<i>Gambar 2.1. Material Pencakar untuk Kucing</i>	26
<i>Gambar 2.2. Ukuran Litter box kucing</i>	27
<i>Gambar 2.3. Penempatan Area Litter Box pada Kandang Reguler</i>	27
<i>Gambar 2.4. Penempatan Area Litter Box dengan Sistem Laci</i>	28
<i>Gambar 2.5. Wadah Makan Kucing</i>	28
<i>Gambar 2.6. Dog House</i>	30
<i>Gambar 2.7. Dog kennel.....</i>	31
<i>Gambar 2.8. Kandang Anjing dengan alas jaring-jaring.....</i>	32
<i>Gambar 2.9. Area Penginapan Satu Ruang</i>	32
<i>Gambar 2.10. Tray Alas Anjing BAB/BAK.</i>	33
<i>Gambar 2.11. Sistem dan Detail Kamar Anjing.....</i>	33
<i>Gambar 2.12. Wadah Makan dan Minum Anjing.....</i>	33
<i>Gambar 2.13. Layout Ruang Tindakan Hewan.....</i>	36
<i>Gambar 2.14. Ambalan pada dinding.....</i>	41
<i>Gambar 2.15. Ceiling & Dinding playground.....</i>	42
<i>Gambar 2.16. Playground Pet hotel.....</i>	42
<i>Gambar 2.17. Playground Pet hotel.....</i>	42
<i>Gambar 2.18. Ukuran dan Material Cat Tree</i>	43
<i>Gambar 2.19. Ukuran dan Material Cat Tree</i>	43
<i>Gambar 2.20. Bench dengan Hidden Litter Box.....</i>	44
<i>Gambar 2.21. Tempat Tidur atau Bersembunyi Kucing</i>	44
<i>Gambar 2.22. Pet Fountain Dispenser</i>	44
<i>Gambar 2.23. Area Dog Parks.....</i>	45
<i>Gambar 2.24. Kolam mini</i>	45
<i>Gambar 2.25. Bentuk Persegi, Lingkaran, Melengkung</i>	48
<i>Gambar 2.26. Warna Biru, Kuning, Hijau, dan Abu-Abu.....</i>	49
<i>Gambar 2.27. Lapisan Sistem Sandwich Panel Wall</i>	50
<i>Gambar 2.28. Posisi Kucing pada Ketinggian.....</i>	55
<i>Gambar 2.29. Fasad Pet Paradise Resort and Day Spa, US</i>	58
<i>Gambar 2.30. Indoor Suites.....</i>	59

<i>Gambar 2.31. Outdoor Suites</i>	59
<i>Gambar 2.32. Tiny Town</i>	59
<i>Gambar 2.33. Penginapan Kucing.....</i>	59
<i>Gambar 2.34. Area Playground Outdoor.....</i>	60
<i>Gambar 2.35. Klinik Hewan.....</i>	60
<i>Gambar 2.36. Area Penginapan Dog Boarding</i>	61
<i>Gambar 2.37. Area Penginapan Cat Boarding</i>	61
<i>Gambar 2.38. Area Dog Parks.....</i>	61
<i>Gambar 3.1. Fasad Bangunan Pet+Vet Kingdom</i>	62
<i>Gambar 3.2. Lokasi Pet Kingdom</i>	62
<i>Gambar 3.3. Pembagian ruangan pada Pet Kingdom.....</i>	64
<i>Gambar 3.4. Area Pet shop pada Pet Kingdom.....</i>	64
<i>Gambar 3.5. Pencahayaan Buatan</i>	64
<i>Gambar 3.6. Pencahayaan Alami</i>	64
<i>Gambar 3.7. Penghawaan pada Area Penginapan</i>	65
<i>Gambar 3.8. Area Outdoor.....</i>	65
<i>Gambar 3.9. Area Tengah pada Bangunan.....</i>	65
<i>Gambar 3.10. Fasad Pet Distro.....</i>	67
<i>Gambar 3.11. Lokasi Pet Distro</i>	67
<i>Gambar 3.12. Pet Hotel</i>	69
<i>Gambar 3.13. View Dari Pet Hotel</i>	69
<i>Gambar 3.14. Bukaan Pencahayaan Alami</i>	69
<i>Gambar 3.15. Pencahayaan Buatan</i>	69
<i>Gambar 3.16. Area Pet Hotel</i>	70
<i>Gambar 3.17. Area Grooming.....</i>	70
<i>Gambar 3.18. Fasad Pet + Vet Clinic</i>	71
<i>Gambar 3.19. Lokasi Pet+Vet Animal Clinic</i>	71
<i>Gambar 3.20. Ruang Tunggu Bangunan Depan.....</i>	73
<i>Gambar 3.21. Ruang Tunggu Bangunan Belakang.....</i>	73
<i>Gambar 3.22. Ruang Rawat Inap</i>	74
<i>Gambar 3.23. Pet Hotel</i>	74
<i>Gambar 3.24. Pencahayaan Pada Ruang pemeriksaan dan Lobby Pet+Vet Animal Clinic....</i>	74
<i>Gambar 3.25. Penghawaan pada area penginapan</i>	74

<i>Gambar 3.26. Akses tangga.....</i>	<i>75</i>
<i>Gambar 3.27. Struktur Organisasi Pet Care Center.....</i>	<i>81</i>
<i>Gambar 3.28. Alur Aktivitas Pengunjung (Pemilik Hewan).....</i>	<i>84</i>
<i>Gambar 3.29. Alur Aktivitas Pengunjung (Hewan Peliharaan)</i>	<i>84</i>
<i>Gambar 3.30. Alur Aktivitas Pengunjung (Umum)</i>	<i>85</i>
<i>Gambar 3.31. Alur Aktivitas Dokter</i>	<i>85</i>
<i>Gambar 3.32. Alur Aktivitas Perawat</i>	<i>85</i>
<i>Gambar 3.33. Alur Aktivitas Apoteker</i>	<i>86</i>
<i>Gambar 3.34. Alur Aktivitas Laboran.....</i>	<i>86</i>
<i>Gambar 3.35. Alur Aktivitas Groomer.....</i>	<i>86</i>
<i>Gambar 3.36. Alur Aktivitas Staf (Pet Shop).....</i>	<i>87</i>
<i>Gambar 3.37. Alur Aktivitas Pelayan.....</i>	<i>87</i>
<i>Gambar 3.38. Alur Aktivitas Pelayan.....</i>	<i>88</i>
<i>Gambar 3.39. Alur Aktivitas Pelayan.....</i>	<i>88</i>
<i>Gambar 3.40. Alur Aktivitas Pelayan.....</i>	<i>88</i>
<i>Gambar 3.41. Alur Aktivitas Pelayan.....</i>	<i>89</i>
<i>Gambar 3.42. Lokasi Site Bangunan.....</i>	<i>90</i>
<i>Gambar 3.43. Aksesibilitas Lokasi Site</i>	<i>90</i>
<i>Gambar 3.44. Orientasi Kebisingan</i>	<i>91</i>
<i>Gambar 3.45. Orientasi Cahaya Matahari</i>	<i>91</i>
<i>Gambar 3.46. Orientasi Arah Angin.....</i>	<i>92</i>
<i>Gambar 3.47. Bubble Diagram.....</i>	<i>112</i>
<i>Gambar 3.48. Diagram Matriks.....</i>	<i>113</i>
<i>Gambar 3.49. Zoning Keseluruhan</i>	<i>113</i>
<i>Gambar 3.50. Zoning Keseluruhan</i>	<i>114</i>
<i>Gambar 3.51. Blocking Keseluruhan</i>	<i>115</i>
<i>Gambar 3.52. Blocking Keseluruhan</i>	<i>115</i>
<i>Gambar 3.53. Zoning Bangunan A (Main Lobby, Pet Shop & Area Tunggu)</i>	<i>116</i>
<i>Gambar 3.54. Blocking Bangunan A (Main Lobby, Pet Shop & Area Tunggu)</i>	<i>116</i>
<i>Gambar 3.55. Zoning Bangunan B (Pet Hotel Kucing & Pet Clinic)</i>	<i>116</i>
<i>Gambar 3.56. Blocking Bangunan B (Pet Hotel Kucing & Pet Clinic)</i>	<i>117</i>
<i>Gambar 3.57. Zoning Bangunan C Lt. dan Lt.2 (Cat grooming & Cat playground)</i>	<i>117</i>
<i>Gambar 3.58. Blocking Bangunan C Lt. dan Lt.2 (Cat grooming & Cat playground)</i>	<i>117</i>

<i>Gambar 3.59. Zoning Bangunan D (Penginapan Anjing)</i>	118
<i>Gambar 3.60. Blocking Bangunan D (Penginapan Anjing)</i>	118
<i>Gambar 3.61. Zoning Bangunan E (Dog Grooming)</i>	118
<i>Gambar 3.62. Blocking Bangunan E (Dog Grooming)</i>	119
<i>Gambar 3.63. Zoning Bangunan F Lt. dan Lt.2 (Kantor Staf Pengelola)</i>	119
<i>Gambar 3.64. Blocking Bangunan F Lt. dan Lt.2 (Kantor Staf Pengelola)</i>	119
<i>Gambar 3.65. Bangunan A</i>	120
<i>Gambar 3.66. Bangunan B</i>	121
<i>Gambar 3.67. Bangunan C</i>	121
<i>Gambar 3.68. Bangunan D</i>	121
<i>Gambar 3.69. Bangunan E</i>	122
<i>Gambar 3.70. Bangunan E</i>	122
<i>Gambar 3.71. Interaksi Area Luar dan Dalam</i>	125
<i>Gambar 3.72. Lampu TL di Area Medis</i>	125
<i>Gambar 3.73. Accent Lighting LED Strip</i>	125
<i>Gambar 3.74. Penghawaan dengan AC central dan exhaust</i>	126
<i>Gambar 3.75. Penghawaan buatan, ruangan semi outdoor</i>	126
<i>Gambar 3.76. Tangga dan Ramp untuk Manusia dan Anjing</i>	127
<i>Gambar 3.77. Sistem Double Locking dengan Pagar</i>	128
<i>Gambar 4.1. Diagram Mind Map</i>	129
<i>Gambar 4.2. Kandang Kucing Dengan Konsep terowongan dan ambalan</i>	130
<i>Gambar 4.3. Kandang Anjing Dengan Konsep Outdoor Indoor</i>	130
<i>Gambar 4.4. Kandang Kucing dengan Penerapan Elevasi Ketinggian</i>	131
<i>Gambar 4.5. Area Cat Playground dengan Penerapan Elevasi Ketinggian</i>	131
<i>Gambar 4.6. Kandang Kucing dengan Konsep Outdoor & Indoor</i>	132
<i>Gambar 4.7. Kandang Anjing dengan Konsep Outdoor & Indoor</i>	132
<i>Gambar 4.8. Kandang Anjing dengan Konsep Outdoor & Indoor</i>	133
<i>Gambar 4.9. Organisasi Ruang Cluster</i>	133
<i>Gambar 4.10. Area Kucing dan Anjing</i>	133
<i>Gambar 4.11. Organisasi Radial & Alur sirkulasi</i>	134
<i>Gambar 4.12. Diagram Konsep Bentuk</i>	134
<i>Gambar 4.13. Konsep Bentuk pada Cat Hotel</i>	135

<i>Gambar 4.14.</i> Konsep Bentuk pada Kandang Kucing.....	135
<i>Gambar 4.15.</i> Konsep Bentuk pada Dog Hotel	135
<i>Gambar 4.16.</i> Konsep Bentuk pada Kandang Anjing	136
<i>Gambar 4.17.</i> Konsep Bentuk pada Playground Kucing.....	136
<i>Gambar 4.18.</i> Konsep Bentuk pada Playground Anjing	136
<i>Gambar 4.19.</i> Konsep Bentuk pada Pet Clinic	137
<i>Gambar 4.20.</i> Konsep Bentuk pada Cat Grooming.....	137
<i>Gambar 4.21.</i> Konsep Bentuk pada Dog Grooming.....	137
<i>Gambar 4.22.</i> Konsep Bentuk pada Area Resepsionis	138
<i>Gambar 4.23.</i> Konsep Bentuk pada Pet Shop.....	138
<i>Gambar 4.24.</i> Diagram Konsep Warna	139
<i>Gambar 4.25.</i> Konsep Warna pada Cat Hotel	139
<i>Gambar 4.26.</i> Konsep Warna pada Dog Hotel	140
<i>Gambar 4.27.</i> Konsep Warna pada Dog Hotel	140
<i>Gambar 4.28.</i> Konsep Warna pada Cat Playground.....	141
<i>Gambar 4.29.</i> Konsep Warna pada Dog Playground	141
<i>Gambar 4.30.</i> Konsep Warna pada Pet Clinic	141
<i>Gambar 4.31.</i> Konsep Warna pada Dog & Cat Grooming.....	142
<i>Gambar 4.32.</i> Konsep Warna pada Pet Shop & Ruang Tunggu	142
<i>Gambar 4.33.</i> Diagram Konsep Material dan Referensi Gambar	143
<i>Gambar 4.34.</i> Konsep Material pada Cat Hotel	146
<i>Gambar 4.35.</i> Konsep Material pada Dog Hotel	146
<i>Gambar 4.36.</i> Konsep Material pada Dog Hotel	147
<i>Gambar 4.37.</i> Konsep Material pada Dog Hotel	147
<i>Gambar 4.38.</i> Konsep Material pada Cat Playground.....	148
<i>Gambar 4.39.</i> Konsep Material pada Dog Playground.....	148
<i>Gambar 4.40.</i> Konsep Material pada Pet Clinic	148
<i>Gambar 4.41.</i> Konsep Material pada Area Pet Shop.....	149
<i>Gambar 4.42.</i> Konsep Material pada Ruang Tunggu & Lobby	149
<i>Gambar 4.43.</i> Konsep Material pada Area Dog Grooming.....	150
<i>Gambar 4.44.</i> Konsep Material pada Area Cat Grooming	150
<i>Gambar 4.45.</i> Diagram Konsep Pencahayaan	150
<i>Gambar 4.46.</i> Penerapan Pencahayaan alami pada Pet Shop.....	151

<i>Gambar 4.47. Penerapan Pencahayaan alami pada Ruang Tunggu & Main Lobby</i>	<i>151</i>
<i>Gambar 4.48. Penerapan Pencahayaan alami pada Area Dog Grooming</i>	<i>151</i>
<i>Gambar 4.49. Penerapan Penghawaan alami</i>	<i>155</i>
<i>Gambar 4.50. Penerapan Penghawaan alami pada Dog Hotel</i>	<i>155</i>
<i>Gambar 4.51. Penerapan Penghawaan alami Area Grooming</i>	<i>155</i>
<i>Gambar 4.52. Perangkat Audio Speaker</i>	<i>157</i>
<i>Gambar 4.53. Perangkat Audio Speaker pada Cat Hotel</i>	<i>157</i>
<i>Gambar 4.54. Perangkat Audio Speaker pada Dog Hotel</i>	<i>157</i>
<i>Gambar 4.55. Konsep Penerapan Furnitur pada Area Pemeriksaan</i>	<i>158</i>
<i>Gambar 4.56. Konsep Penerapan Furnitur pada Area Tunggu</i>	<i>158</i>
<i>Gambar 4.57. Konsep Penerapan Furnitur pada Area Tunggu</i>	<i>158</i>
<i>Gambar 4.58. APAR pada Cat Hotel.....</i>	<i>159</i>
<i>Gambar 4.59. APAR pada Dog Hotel</i>	<i>159</i>
<i>Gambar 4.60. Fasilitas Keamanan Untuk Anjing.....</i>	<i>160</i>
<i>Gambar 4.61. Sistem Double Locking</i>	<i>160</i>
<i>Gambar 4.62. Sistem Keamanan pada Area Penginapan Cat Hotel.....</i>	<i>160</i>
<i>Gambar 4.63. Sistem Keamanan pada Area Penginapan Dog Hotel</i>	<i>161</i>
<i>Gambar 4.64. Penerapan Penanda Fasilitas.....</i>	<i>161</i>