

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1	Data kepemilikan hewan	11
Gambar 3. 2	Data kepemilikan jenis hewan.....	11
Gambar 3. 3	Data permasalahan penitipan hewan.....	12
Gambar 3. 4	Arsitektur Aplikasi.....	14
Gambar 3. 5	<i>Use Case Diagram</i>	15
Gambar 3. 6	Perancangan basis data aplikasi My Animolz	30
Gambar 3. 7	Skema Relasi Aplikasi My Animolz.....	31
Gambar 4. 1	Struktur Kode Project	34
Gambar 4. 2	Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi.....	35
Gambar 4. 3	Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi artikel hewan	36
Gambar 4. 4	Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi <i>Vet Care</i>	37
Gambar 4. 5	Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi form adopsi.....	38
Gambar 4. 6	Hasil Inspect Code Android Studio.....	39
Gambar 4. 7	Hasil Running Code Android Studio.....	40
Gambar 4. 8	Data Kuisisioner pemilik hewan	52