

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Agreggator Model	2
Gambar 1. 2 Analisis Swot	8
Gambar 1. 3 5 Stages in Design Thinking	9
Gambar 1. 4 Kerangka Perancangan.....	10
Gambar 2. 1 5 Stages in Design Thinking.....	13
Gambar 2. 2 How to Brainstrom Creative, Human-Centered Ideas	14
Gambar 2. 3 Design Thinking Model: A Non-Linear Process	15
Gambar 2. 4 Titik	17
Gambar 2. 5 Garis	17
Gambar 2. 6 Bidang atau Bentuk	18
Gambar 2. 7 Tekstur	18
Gambar 2. 8 Ruang	19
Gambar 2. 9 Warna	19
Gambar 2. 10 Unity (Kesatuan)	20
Gambar 2. 11 Balance (Keseimbangan)	20
Gambar 2. 12 Rhythm (Ritme)	21
Gambar 2. 13 Emphasis (Dominasi)	21
Gambar 2. 14 Proportion.....	22
Gambar 2. 15 Jess James Five Elements of UX	27
Gambar 3. 1 Logo DKP3 Kota Tasikmalaya.....	29
Gambar 3. 2 Bagan Struktur Organisasi DKP3 Kota Tasikmalaya	31
Gambar 3. 3 Website.....	31
Gambar 3. 4 Gelar Produk Pasar Tani	32
Gambar 3. 5 Pasar Murah Rakyat	33
Gambar 3. 6 Panen Padi Nusantara.....	34
Gambar 3. 7 Splash Screen dan Fitur Aplikasi Eden Farm	35
Gambar 3. 8 Daftar Pengguna.....	36
Gambar 3. 9 Login Pengguna	37
Gambar 3. 10 Fitur dan Deskripsi Produk	37
Gambar 3. 11 Splash Screen dan Fitur Aplikasi Pasar Tani	38
Gambar 3. 12 Login Sign-Up dan Fitur Pasar Tani	39
Gambar 3. 13 Dokumentasi	40
Gambar 3. 14 Dokumentasi	42

Gambar 3. 15 Dokumentasi	43
Gambar 3. 16 Dokumentasi	45
Gambar 3. 17 Dokumentasi	46
Gambar 3. 18 Usia Responden.....	48
Gambar 3. 19 Usia Responden.....	48
Gambar 3. 20 Pekerjaan Responden	49
Gambar 3. 21 Respon 1.....	49
Gambar 3. 22 Respon 2.....	50
Gambar 3. 23 Respon 3.....	50
Gambar 3. 24 Respon 4.....	51
Gambar 3. 25 Respon 5.....	51
Gambar 3. 26 Respon 6.....	52
Gambar 3. 27 Respon 7.....	52
Gambar 3. 28 Respon 8.....	53
Gambar 3. 29 Respon 9.....	53
Gambar 3. 30 Respon 10.....	54
Gambar 4. 1 X-Banner.....	61
Gambar 4. 2 Exhibition Stand.....	62
Gambar 4. 3 Poster.....	62
Gambar 4. 4 Brosur.....	63
Gambar 4. 5 Instagram.....	63
Gambar 4. 6 Twitter.....	64
Gambar 4. 7 User Persona	65
Gambar 4. 8 Empathy Map.....	66
Gambar 4. 9 Value Proposition Canvas	67
Gambar 4. 10 Task Flow.....	68
Gambar 4. 11 Flow Chart.....	69
Gambar 4. 12 Wireframe	70
Gambar 4. 13 User Flow	70
Gambar 4. 14 Perancangan Figma	71
Gambar 4. 15 Epilogue Family Font.....	72
Gambar 4. 16 Layout Freshly Picked	72
Gambar 4. 17 Fotografi Produk	73
Gambar 4. 18 Warna UI/UX Freshly Picked	74

Gambar 4. 19 Log In/Sign Up.....	74
Gambar 4. 20 Akun.....	75
Gambar 4. 21 Menu Utama.....	76
Gambar 4. 22 Profile.....	76
Gambar 4. 23 Produk.....	77
Gambar 4. 24 Pembayaran.....	77
Gambar 4. 25 Notifikasi.....	78
Gambar 4. 26 Pratinjau.....	79
Gambar 4. 27 Unggah Hasil Panen.....	79
Gambar 4. 28 Bantuan.....	80
Gambar 4. 29 X-Banner.....	81
Gambar 4. 30 Exhibition Stand.....	81
Gambar 4. 31 Poster.....	82
Gambar 4. 32 Brosur.....	82
Gambar 4. 33 Instagram.....	83
Gambar 4. 34 Twitter.....	83