

## ABSTRAK

### PERANCANGAN *UI/UX PROTOTYPE MOBILE APPS* UNTUK PENATAAN BUKU DIGITAL

Oleh : Alisya Zeita Nisa Adnaya

1601190023

Memasuki era industri 4.0 dan cepatnya arus digitalisasi ini, pola hidup manusia berubah secara perlahan mengikuti pesatnya perkembangan teknologi dan gaya hidup masyarakat. Untuk menghadapi perubahan tersebut, pola pikir dan kebiasaan dalam penggunaan teknologi digital harus dipersiapkan. Dengan dasar tersebut, suatu fenomena bernama transformasi digital muncul. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan perancangan *UI/UX mobile Apps* untuk menata dan mengkategorikan file serta buku digital di Indonesia. Hasil penelitian diharapkan dapat membantu serta mempermudah para pembaca dalam membaca serta mengoleksi file dan buku digital. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif deskriptif. Proses pengumpulan data dilakukan dengan cara melakukan observasi, wawancara, kuesioner, dan studi pustaka. Data yang telah diperoleh kemudian akan dianalisis dengan menggunakan analisis matrik perbandingan, dengan mengacu pada lima pokok bahasan yaitu multimedia, aplikasi *mobile*, *user Interface*, *user experience*, dan desain komunikasi visual. Kajian mengenai kelima bahasan tersebut digunakan untuk memahami tentang bagaimana merancang *User Interface dan User Experience* yang tepat untuk mewujudkan tujuan yang ditentukan. Penelitian serta perancangan ini diharapkan dapat menjadi solusi yang tepat bagi permasalahan yang ada.

**Kata Kunci :** Mobile Apps, User Interface, User Experience, Desain Komunikasi Visual, File dan Buku Digital